

## Le potentiel pédagogique de 250 applications pédagogiques

(version du 17 juin 2015)

Les nouveautés sont indiquées en rouge.

Nom de l'application	Date de l'évaluation	Coup de coeur	Niveau scolaire	Discipline (s)	Description sommaire de l'application	Piste(s) pédagogique(s)	Mise en garde	Langue	Information relative au prix	Coût (version complète ou payante)	Auteur de cette fiche
<b>Des applications créatives pour les projets multimédias</b>											
<a href="#">ActionShot</a>	2014-07-03		Tous	Toutes les disciplines	Cette application de CloudRaker permet de prendre plusieurs photos en rafale en un seul clic.	En éducation physique, il sera possible de définir davantage une action motrice en défilant les captures d'images une par une et s'attarder sur certaines postures.	Dans le cas d'une analyse de mouvement, cette application offre, par contre, peu d'outils pour le faire. La mise à jour date de 2013.	Anglais (connaissance de base nécessaire)	Gratuit		Maxime Brosseau, enseignant en éducation physique
<a href="#">Adobe Slate</a>	2015-06-01	Coup de coeur	P2, P3, S1, S2	Toutes les disciplines	Cette application d'Adobe facilite la création de présentations visuelles originales et ergonomiques. Il s'agit de choisir des photos, d'ajouter du texte et de choisir un thème parmi la dizaine offerte.	Tout d'abord, une page titre est créée. Ensuite, 5 types de contenus peuvent être ajoutés pour personnaliser la création. Le "glideshow" donne un effet visuel bien réussi sans être compliqué à préparer. Les photos peuvent être cherchées sur le Web dans parmi des banques libres de droits (les crédits s'ajoutent automatiquement) ou sélectionnées dans la pellicule et DropBox. Les créations doivent être envoyées dans la galerie d'Adobe (publique ou privée) et un lien raccourci est créé pour faciliter le partage.	L'utilisation de l'application exige la création d'un compte.	Anglais (connaissance de base nécessaire)	Gratuit		Julie Beaupré, conseillère pédagogique en intégration des TIC
<a href="#">Animoto Video Maker</a>	2014-08-15	Coup de coeur	P1, P2, P3, S1, S2	Langues - Français, Langues - Anglais	Cette application de création permet de scénariser rapidement une vidéo de présentation à l'aide des photos contenues dans la pellicule. Plusieurs choix de thèmes visuels et musicaux. Possibilité d'insérer du texte. Le produit fini a une belle allure et les caractères accentués sont permis. Les vidéos peuvent être sauvegardées sur la pellicule.	Les élèves peuvent résumer les grandes lignes d'un projet, présenter leurs intérêts, rendre hommage à quelqu'un en choisissant des photographies évocatrices et des mots-clés appropriés.	Peu de trames sonores sont instrumentales. Les autres sont en anglais.	Français	Gratuit		Julie Beaupré, conseillère pédagogique en intégration des TIC
<a href="#">Autodesk Pixlr</a>	2015-06-01	Coup de coeur	Tous	Arts - Arts plastiques	Cette application est un éditeur de photo. Il permet de prendre une photo, d'y appliquer plusieurs effets et correctifs, d'y ajouter des bordures, du texte et des autocollants. Un montage photo peut également être réalisé à l'aide de plusieurs photographies.	Les élèves peuvent transformer leurs photos ou dessins en oeuvre d'art à l'aide des différents effets. Les images peuvent être partagées ou enregistrées dans la pellicule.	L'ajout de texte n'est pas permis dans la partie "collage".	Anglais (connaissance de base nécessaire)	Gratuit		Julie Beaupré, conseillère pédagogique en intégration des TIC
<a href="#">Canva - Graphic Design &amp; Photo Editing</a>	2015-05-27	Coup de coeur	P2, P3, S1, S2	Toutes les disciplines	Cette application permet de créer simplement des affiches stylisées à partir de modèles, photographies et illustrations. Les créations peuvent être partagées sur les réseaux sociaux, envoyées par courriel ou sauvegardées dans la pellicule.	Créer une publicité, une affiche, une invitation. Créer une carte de souhaits. Créer un fond d'écran. Créer une synthèse. Illustrer une pensée, une valeur, un défi, une devinette. Accompagner sa création artistique d'un message personnalisé.	La création d'un compte est nécessaire. Achat d'images intégré.	Anglais (connaissance de base nécessaire)	Gratuit		Julie Beaupré et Sébastien Deschamps, conseillers pédagogiques en intégration des TIC
<a href="#">Fracture</a>	2012-06-25	Coup de coeur	Tous	Arts - Arts plastiques	Cette application permet de transformer les photos. Le visuel artistique est très intéressant.	De manière générale, les élèves peuvent produire et noter de nouvelles idées, se préparer à une communication orale, analyser des informations, comprendre les causes et les effets d'un phénomène, organiser des projets, organiser des idées et des sujets avant d'écrire, prendre des notes, étudier pour des examens, etc. Cette application permet aussi l'intégration des matières. Tout d'abord, l'élève écrit une histoire en français à l'aide de l'application iA Writer. Il peut s'aider de l'idéateur Popplet lite pour le champ lexical créé plus tôt en classe. L'élève prend des photos dans le cadre de son cours en univers social. Ensuite, en arts plastiques, il transforme les images à l'aide des applications Fracture et Art set. Finalement, l'élève assemble le livre interactif à l'aide de l'application Book Creator.	La mise à jour date de 2010.	Anglais (connaissance de base nécessaire)	Application payante	1,19 \$	Julie Noël, conseillère pédagogique en français et en intégration des TIC



Le potentiel pédagogique de 250 applications pédagogiques

(version du 17 juin 2015)

Les nouveautés sont indiquées en rouge.

Nom de l'application	Date de l'évaluation	Coup de coeur	Niveau scolaire	Discipline (s)	Description sommaire de l'application	Piste(s) pédagogique(s)	Mise en garde	Langue	Information relative au prix	Coût (version complète ou payante)	Auteur de cette fiche
<a href="#">iMovie</a>	2014-07-03	Coup de coeur	Tous	Toutes les disciplines	Cette application d'Apple permet de faire du montage vidéo dans une interface épurée. Les modes film et bande-annonce sont disponibles. Le deuxième permet un montage rapide à l'aide d'un scénarimage à personnaliser.	Les pistes pédagogiques sont multiples tant pour la bande-annonce que les films. Les élèves pourront, entre autres, scénariser une bande-annonce en résumant leur message à l'aide de mots évocateurs, en imageant leurs propos à l'aide d'images fortes et libres de droits et en insérant des capsules vidéos originales et pertinentes. Ils pourront présenter leur travail ou portfolio, inviter leur entourage à un événement, résumer les étapes d'un projet, conserver un souvenir d'un événement ou créer la bande-annonce d'un nouveau film inspiré d'un conte traditionnel.		Français	Gratuit, Application payante	5,79 \$	Julie Beaupré, conseillère pédagogique en intégration des TIC
<a href="#">InstaCollage</a>	2015-05-25		Tous	Toutes les disciplines	Cette application permet de créer des œuvres à la manière d'un scrapbooking.	L'élève témoigne de sa compréhension d'un concept dans une discipline en agencant un montage photo. Pour ce faire, il choisit un canevas selon le nombre de photos désiré. Il insère des photos, du texte, des cadres ou des "stickers" pour créer sa mise en page personnalisée. Des effets peuvent être appliqués sur les photos. Les créations peuvent être sauvegardées dans la pellicule, envoyées par les réseaux sociaux ou par courriel.	La version gratuite affiche de la publicité.	Anglais (connaissance de base nécessaire)	Gratuit		Julie Beaupré, conseillère pédagogique en intégration des TIC
<a href="#">Magisto - Magical Video Editor</a>	2015-05-27		P2, P3, S1, S2	Toutes les disciplines	Cette application permet de créer facilement une vidéo à l'aide de séquences et de photos sélectionnées dans la pellicule. Plusieurs thèmes et bandes sonores sont disponibles. L'application est également disponible en ligne pour les ordinateurs (en anglais).	Les élèves peuvent résumer un projet, une sortie ou un événement à l'aide des photos prises. Le rendu est intéressant.	L'application nécessite une création de compte. La création du film exige un certain temps. Il n'est pas possible de choisir l'ordre de présentation des photos, de préciser quel extrait d'une vidéo doit être intégré ni d'ajouter du texte. Une commande apparaît brièvement à la fin de la vidéo. Des incitations pour se procurer la version premium sont présentes.	Français	Gratuit		Julie Beaupré, conseillère pédagogique en intégration des TIC
<a href="#">Martha Stewart CraftStudio</a>	2012-06-22		P, P1, P2, P3	Arts - Arts plastiques	Dans sa version gratuite, cette application permet de créer des cartes de souhaits à l'aide d'outils de scrapbooking virtuels dans quatre ensembles de thèmes. Il est possible de travailler à l'aide des photos de l'album.	Les élèves pourront créer des cartes de souhaits pour les vacances et les fêtes. Papiers à motifs, dentelles, brillants, tampons, crayon et outil texte sont disponibles.	Il est rare qu'une version légère soit suffisamment complète. Celle-ci l'est. La mise à jour date de 2014.	Anglais (connaissance de base nécessaire)	Application "légère" (possibilité d'acheter une version complète)	2,29\$ pour chaque thème	Julie Beaupré, conseillère pédagogique en intégration des TIC
<a href="#">ONF StopMo Studio</a>	2015-05-28		P2, P3, S1, S2	Toutes les disciplines	Cette application permet de créer une vidéo d'animation image par image. Différents paramètres peuvent être ajustés. Des fonctionnalités permettent de dessiner, d'ajouter un intertitre, des photos ou des filtres sont disponibles. Les vidéos peuvent être enregistrées dans la pellicule ou DropBox.	Les élèves scénarisent leur film, puis stabilisent leur tablette pour un meilleur résultat. Ils photographient chacune des scènes en faisant évoluer, une image à la fois, leur histoire.		Français	Application payante	3,49 \$	Julie Beaupré, conseillère pédagogique en intégration des TIC
<a href="#">Pic Collage</a>	2013-08-13		Adaptation scolaire, P, P1, P2, P3	Arts - Arts plastiques	Cette application permet de créer des œuvres à la manière d'un scrapbooking.	L'élève effectue un montage pour représenter sa compréhension d'un phénomène. En français, l'élève pourrait choisir une photo d'un monstre, chevalier, animal marin ou super héros, l'intégrer à PicCollage et rédiger tout autour des mots où phrases qui le décrivent.		Français	Gratuit		Julie Noël et Annie Marois, conseillères pédagogiques en français et en intégration des TIC



Le potentiel pédagogique de 250 applications pédagogiques

(version du 17 juin 2015)

Les nouveautés sont indiquées en rouge.

Nom de l'application	Date de l'évaluation	Coup de coeur	Niveau scolaire	Discipline (s)	Description sommaire de l'application	Piste(s) pédagogique(s)	Mise en garde	Langue	Information relative au prix	Cout (version complète ou payante)	Auteur de cette fiche
<a href="#">QQImageHD</a>	2012-07-03		Tous	Toutes les disciplines	Cette application conçue par Tencent Technology (Shenzhen) Company Limited permet de modifier des photos et de faire des montages. Elle possède une bonne banque d'outils (contours, motifs, arrières plans, couleurs et effets visuels). Du texte peut également être ajouté aux photos ou aux montages. L'utilisateur peut faire des montages en utilisant les canevas fournis par les concepteurs ou créer ses propres productions. L'application offre la possibilité de télécharger des arrières plans ou des cadres gratuitement.	Cette application est très conviviale malgré le fait qu'elle ne soit disponible qu'en anglais. Dans le cadre du cours de - géographie, les élèves pourraient annoter des cartes géographiques et fusionner des faits historiques à même le montage; - français, les élèves pourraient bonifier un texte en y ajoutant des photos et images. Le texte pourrait également être annoté. - EPS, l'enseignant pourrait annoter le circuit d'une course longue distance; - anglais, les élèves pourraient produire une affiche dans le cadre d'une campagne publicitaire.	La mise à jour date de 2012.	Anglais (connaissance de base nécessaire)	Gratuit		Hugues Plante, conseiller pédagogique en anglais au secondaire
<a href="#">Replay - Éditeur vidéo</a>	2015-05-27	Coup de coeur	P2, P3, S1, S2	Toutes les disciplines	Cette application très simple d'utilisation permet de créer rapidement des diaporamas de vos photos et vidéos. Une collection de pistes musicales est disponible. Plusieurs effets et titres peuvent être ajoutés pour agrémenter la présentation. Les créations peuvent être envoyées sur YouTube, par courriel ou sauvegardées dans la pellicule.	Créer une histoire. Faire un diaporama dynamique. Faire la promotion d'une activité ou d'un événement. Diffuser un photoreportage. Illustrer les étapes d'un projet. Immortaliser les moments forts.		Français	Gratuit		Julie Beaupré et Sébastien Deschamps, conseillers pédagogiques en intégration des TIC
<a href="#">ScrapPad</a>	2013-08-13	Coup de coeur	Adaptation scolaire, P, P1, P2, P3	Arts - Arts plastiques	Cette application permet de créer des œuvres à la manière d'un scrapbooking. L'application ScrapPad peut être télécharger selon les thématiques de l'année: Rentrée, Halloween, Noël, St-Valentin, Pâques...	L'élève peut sauvegarder son montage dans l'album de photos, l'imprimer ou l'envoyer par courriel. C'est un excellent moyen de communiquer avec les familles, puisqu'il est possible d'ajouter du texte.	L'ensemble comprenant tous les événements de l'année est payant, mais les applications individuelles sont gratuites. La mise à jour date de 2013. L'application ne s'ouvre plus sur iOS 8.3.	Anglais (connaissance de base nécessaire)	Gratuit		Julie Noël, conseillère pédagogique en français et en intégration des TIC
<a href="#">Skitch</a>	2012-07-03	Coup de coeur	Adaptation scolaire, P2, P3, S1, S2	Usocial - Prim - Histoire, géo. et édu. à la citoyenneté, Usocial - Sec - Géographie	Cette application de Evernote permet d'annoter (mots, flèches, formes et textes) sur des images (captures d'écran, cartes et pages Web) ou de tracer des esquisses sur une page blanche. Les annotations peuvent être partagées sur AirPlay, Twitter, courriel, l'album photo ou Evernote.	Les élèves pourront réaliser des remue-méninges ou encore mettre en évidence certains éléments sur des cartes géographiques (pointer des endroits, tracer un trajet, entourer des régions, etc.).		Français	Gratuit		Julie Beaupré, conseillère pédagogique en intégration des TIC
<a href="#">VideoFX live</a>	2015-05-26		P1, P2, P3, S1	Toutes les disciplines	Cette application permet de se filmer en ajoutant un effet autour de l'acteur.	Réaliser un reportage, enregistrer un message pour faire parvenir à un destinataire, appréciation d'œuvres littéraires, personnage d'un livre qui se présente, rapport d'un livre, etc.		Français	Gratuit		Annie Marois, conseillère pédagogique en intégration des TIC
<a href="#">Videolicious</a>	2015-05-27	Coup de coeur	P3, S1, S2	Toutes les disciplines	Cette application permet de réaliser une vidéo narrée intégrant, au choix, des extraits vidéos, des photos et de la musique. Les créations peuvent être envoyées sur YouTube ou Twitter, par courriel ou enregistrées dans la pellicule.	Préparer une version télévisée d'un journal. Enregistrer une histoire à l'aide des photos ou dessins numérisés de son choix. Scénariser une communication orale avec plusieurs visuels. Organiser ses idées sans perdre le fil conducteur.	Dans la version gratuite, dix photos peuvent être insérées pour un maximum d'une minute. Achats intégrés. L'enregistrement doit être d'une seule prise.	Français	Application "légère" (possibilité d'acheter une version complète)		Julie Beaupré et Sébastien Deschamps, conseillers pédagogiques en intégration des TIC
<a href="#">YouTube Capture</a>	2015-06-10	Coup de coeur	P2, P3, S1, S2	Toutes les disciplines	Cette application de Google permet d'assembler des extraits vidéos, de les couper, de les réorganiser, d'en retoucher la couleur ou la stabilisation et d'y ajouter une trame sonore. Les productions s'exportent sur YouTube (chaîne non répertoriée, publique ou privée) ou dans la pellicule.	Les élèves peuvent garder des traces de la réalisation de leur projet. Ils peuvent agencer des extraits vidéos en lien avec un thème donné.	La mise à jour date de 2103.	Français	Gratuit		Julie Beaupré et Sébastien Deschamps, conseillers pédagogiques en intégration des TIC



Le potentiel pédagogique de 250 applications pédagogiques

(version du 17 juin 2015)

Les nouveautés sont indiquées en rouge.

Nom de l'application	Date de l'évaluation	Coup de coeur	Niveau scolaire	Discipline (s)	Description sommaire de l'application	Piste(s) pédagogique(s)	Mise en garde	Langue	Information relative au prix	Coût (version complète ou payante)	Auteur de cette fiche
<b>Des applications pour écrire</b>											
<a href="#">Book Creator</a>	2012-06-25	Coup de coeur	Tous	Langues - Français, Langues - Anglais	Cette application permet la création de livres interactifs dans toutes les disciplines. Les élèves peuvent intégrer à leurs livres l'enregistrement de leur voix, des vidéos (dans la galerie), des images, des liens hypertextes ou du texte. Le format qui est créé est un .epub (pour conserver l'interactivité) ou .pdf.	Cette application permet l'intégration des matières. Tout d'abord, l'élève écrit une histoire en français à l'aide de l'application iA Writer. Il peut s'aider de l'idéateur Popplet lite pour le champ lexical créé plus tôt en classe. L'élève prend des photos dans le cadre de son cours en univers social. Ensuite, en arts plastiques, il transforme les images à l'aide des applications Fracture et Art set.	Bien que l'interface soit en anglais, des pictos permettent à l'élève de comprendre les actions à entreprendre.	Français	Application payante	5,79 \$	Julie Noël et Annie Marois, conseillères pédagogiques en intégration des TIC
<a href="#">Book Writer One</a>	2015-05-27	Coup de coeur	Tous	Toutes les disciplines	Cette application permet de créer un livre aisément. Texte, photo, vidéo, audio, dessin et musique peuvent être intégrés aux pages. Les livres peuvent être envoyés par courriel ou sur DropBox ou encore enregistrés dans iBooks.	Peu importe la discipline, les élèves pourront créer un livre à l'aide des fonctionnalités proposées. Explorer le conte, la légende, le récit ou la nouvelle. Rédiger un photo-roman. Décrire un lieu, un personnage ou un objet. Écrire un mode d'emploi ou un conseil. Apprécier une oeuvre littéraire ou artistique. Composer (et chanter) une comptine ou une chanson. Créer un abécédaire avec photos.		Français	Gratuit		Julie Beaupré et Sébastien Deschamps, conseillers pédagogiques en intégration des TIC
<a href="#">Comic Life</a>	2013-04-25		Adaptation scolaire, P1, P2, P3, S1	Langues - Français, Langues - Anglais	Cette application en français de plasq LLC permet la création de bandes dessinées. Elles sont exportables en PDF et en JPG.	Les élèves pourront créer leur propre bande dessinée en y ajoutant des photos ou des images, des phylactères, des formes ainsi que des lettrages particuliers. Ils pourront également dessiner des formes.	La mise à jour date de 2014.	Français	Application payante	5,79 \$	Annie Marois, conseillère pédagogique à la commission scolaire des Découvreurs
<a href="#">Comic Maker HD</a>	2014-07-01	Coup de coeur	P1, P2, P3, S1	Langues - Français, Langues - Anglais	Cette application de Nguyen Trung Kien permet de créer simplement des bandes dessinées à l'aide de ses propres images ou photos ou encore à l'aide de la banque déjà existante.	Les élèves créent une bande dessinée à l'aide des mots de sa liste orthographique. Ils peuvent organiser leur production à la manière d'un photo-roman en planifiant un scénario, imageant ses propos à l'aide de ses propres photos ou dessins et en rédigeant un texte succinct au vocabulaire précis. Ils pourraient illustrer les étapes d'une expérience scientifique; illustrer une résolution de conflit, raconter une histoire ou une légende, inciter à l'action ou interpréter d'une façon personnelle un texte narratif en décidant du nombre de séquences et en faisant un choix d'images et de mots.		Anglais (connaissance de base nécessaire)	Gratuit		Julie Beaupré et Annie Marois, conseillères pédagogiques en intégration des TIC
<a href="#">Creative Book Builder</a>	2013-04-25		Adaptation scolaire, P3, S1, S2	Langues - Français, Langues - Anglais	Cette application de Tyger ng permet la création de livres interactifs dans toutes les disciplines. Le format qui est créé est un .epub (pour conserver l'interactivité) ou .pdf.	Les élèves peuvent intégrer à leurs livres l'enregistrement de leur voix, des sons, des vidéos (YouTube et galerie), des images, des liens hypertextes et du texte. Il est aussi possible de créer des questionnaires, d'ajouter des codes QR et des tableaux. Plus autres options sont également disponibles. Cette application offre plusieurs possibilités		Français	Application payante	4,59 \$	Annie Marois, conseillère pédagogique à la commission scolaire des Découvreurs
<a href="#">Diamante Poems</a>	2015-06-12		P2, P3	Langues - Français, Langues - Anglais	Cette application permet d'écrire des poèmes diamants en anglais ou en français.	Pour savoir comment rédiger un poème diamant, on consulte le lien suivant: <a href="http://www.poetry4kids.com/blog/lessons/how-to-write-a-diamante-poem/">http://www.poetry4kids.com/blog/lessons/how-to-write-a-diamante-poem/</a> . Des profils peuvent être créés pour partager les travaux des élèves. Les travaux peuvent être enregistrés en mode brouillon pour les poursuivre ultérieurement et en version finale dans la pellicule.	La mise à jour date de 2013.	Anglais (connaissance de base nécessaire)	Gratuit		Julie Beaupré et Annie Marois, conseillères pédagogiques en intégration des TIC



Le potentiel pédagogique de 250 applications pédagogiques

(version du 17 juin 2015)

Les nouveautés sont indiquées en rouge.

Nom de l'application	Date de l'évaluation	Coup de coeur	Niveau scolaire	Discipline (s)	Description sommaire de l'application	Piste(s) pédagogique(s)	Mise en garde	Langue	Information relative au prix	Coût (version complète ou payante)	Auteur de cette fiche
<a href="#">Halftone 2</a>	2014-08-15		P1, P2, P3, S1	Langues - Français, Langues - Anglais	Cette application permet de créer des bandes dessinées d'une ou plusieurs pages à l'aide des photos ou illustrations contenues dans la pellicule. Beaucoup d'options sont disponibles pour personnaliser la mise en page.	Les élèves créent une bande dessinée à la manière d'un photo-roman en planifiant un scénario, imageant ses propos à l'aide de ses propres photos ou dessins et en rédigeant un texte succinct au vocabulaire précis. Ils pourraient illustrer les étapes d'une expérience scientifique; illustrer une résolution de conflit, raconter une histoire ou une légende, inciter à l'action ou interpréter d'une façon personnelle un texte narratif en décidant du nombre de séquences et en faisant un choix d'images et de mots.		Français	Application payante	2,29 \$	Julie Beaupré, conseillère pédagogique en intégration des TIC
<a href="#">Lifecards</a>	2013-08-13		Adaptation scolaire, P, P1, P2, P3	Langues - Français, Arts - Arts plastiques	Cette application permet de créer des cartes postales.	L'élève pourra communiquer par courriel avec ses proches en créant sa propre carte postale.	La mise à jour date de 2014.	Anglais (connaissance de base nécessaire)	Application payante	2,29 \$	Julie Noël, conseillère pédagogique en français et en intégration des TIC
<a href="#">Little Story Maker</a>	2012-07-03		Adaptation scolaire, P1	Toutes les disciplines	Cette application permet la création d'histoires pouvant être lues de différentes manières. Possibilité d'enregistrer la voix.	Très simple d'utilisation, cette application peut servir à la rédaction de textes dans diverses disciplines.	La mise à jour date de 2012.	Anglais (connaissance de base nécessaire)	Gratuit		Johanne Thomas, conseillère pédagogique
<a href="#">My Story - School Edition</a>	2013-08-13		Adaptation scolaire, P, P1, P2, P3	Langues - Français, Arts - Arts plastiques	Cette application de HiDef Web Solutions permet de créer des livres en format epub.	L'élève pourra créer des histoires. Il est possible de créer des dessins, d'ajouter des photos, d'ajouter du son et d'écrire du texte. Les livres pourront être déposés dans la bibliothèque iBooks.	Peu d'images pour le prix de l'application.	Français	Application payante	4,59 \$	Julie Noël, conseillère pédagogique en français et en intégration des TIC
<a href="#">Pages</a>	2012-07-03		Adaptation scolaire, P1, P2, P3, S1, S2	Toutes les disciplines	Cette application conçue par Apple fait partie de la suite iWork (Numbers, Pages et Keynote). Pages est un traitement de texte. Il permet donc de créer, éditer et afficher des documents. S'utilise avec iCloud. Très simple d'utilisation. Les documents peuvent être exportés en .pages, .pdf et .doc.	L'élève pourra utiliser l'application lors de sa production de textes. Différents modèles sont disponibles. Parmi les plus intéressants pour les travaux pédagogiques, notons les rapports, les affiches, les cartes et les bulletins d'informations. L'élève pourrait composer une petite annonce classée pour vendre un objet réel ou imaginaire, un article de journal ou rédiger une carte de remerciement.		Français	Application gratuite pour les nouveaux appareils, application payante	11,99 \$	Annie Marois, conseillère pédagogique à la commission scolaire des Découvreurs
<a href="#">Photocard</a>	2013-04-25		Adaptation scolaire, P, P1, P2, P3	Langues - Français, Langues - Anglais	Créée par Bill Atkinson Photography, cette application permet d'écrire une carte postale, d'ajouter des images et de sélectionner le timbre de notre choix.	L'élève peut rédiger un voyage qu'il aimerait faire ou imaginer qu'il visite une société prévue au programme d'univers social. Il peut se plonger dans la visite d'un monde fantaisiste (chevaliers, super héros) et envoyer une correspondance à sa famille. Il peut envoyer sa carte postale dans la galerie et ensuite, la faire parvenir par courriel.	Bien que l'application soit en anglais, des pictogrammes permettent à l'élève de comprendre les actions à entreprendre. La mise à jour date de 2014.	Anglais (connaissance de base nécessaire)	Gratuit		Annie Marois, conseillère pédagogique à la commission scolaire des Découvreurs
<a href="#">Picturebook</a>	2012-07-03		Adaptation scolaire, P1, P2, P3	Langues - Français, Langues - Anglais	Cette application de Maplekey Company permet de créer et de partager un livre de quelques pages. Texte et images peuvent être insérés sur chacune d'elles. Le livre peut être enregistré dans une bibliothèque et envoyé par courriel ou Facebook.	Invitez les élèves à composer leur histoire ou encore à décrire les étapes de la réalisation d'un projet, photos à l'appui. Dans les périodes d'atelier, invitez les élèves à consulter les projets des autres dans la bibliothèque.	La version gratuite est trop limitée. On peut y écrire du texte, mais la banque d'images ne contient que 24 images. La mise à jour date de 2013.	Français	Application "légère" (possibilité d'acheter une version complète)	4,59 \$	Julie Beaupré, conseillère pédagogique en intégration des TIC
<a href="#">StoryKit</a>	2013-08-13		Adaptation scolaire, P1, P2, P3	Langues - Français, Langues - Anglais	Créée par ICDL Foundation, cette application permet la création de livres dans toutes les disciplines. Le livre peut être consulté sur une tablette ou sur une page web à l'ordinateur.	Bien que l'application soit en anglais, des pictogrammes permettent à l'élève de comprendre les actions à entreprendre. Celui-ci peut écrire son histoire, ajouter un dessin ou une photo, enregistrer une narration et écrire du texte. Le livre peut être lu dans l'application ou sur Internet par un lien envoyé par courriel.	L'application est destinée aux iPhone, mais il est possible de l'agrandir pour iPad. La mise à jour date de 2012.	Anglais (connaissance de base nécessaire)	Gratuit		Julie Noël, conseillère pédagogique en français et en intégration des TIC



Le potentiel pédagogique de 250 applications pédagogiques

(version du 17 juin 2015)

Les nouveautés sont indiquées en rouge.

Nom de l'application	Date de l'évaluation	Coup de coeur	Niveau scolaire	Discipline (s)	Description sommaire de l'application	Piste(s) pédagogique(s)	Mise en garde	Langue	Information relative au prix	Coût (version complète ou payante)	Auteur de cette fiche
<a href="#">Theme Poems</a>	2015-06-01		P2	Langues - Anglais	Cette application permet de choisir parmi une trentaine de thèmes, une inspiration pour rédiger un court texte. Nature, School, Sports, Celebrations, Shapes sont parmi les 5 familles de thèmes.	Les élèves listent des mots pour enrichir le champ lexical relié à une image de leur choix puis sont invités à rédiger un poème dans un espace réservé à cet effet. Le texte peut être sauvegardé dans sa copie de travail ou en version finale, dans la pellicule.	La mise à jour de l'application date de 2013.	Anglais (connaissance de base nécessaire)	Gratuit		Julie Beaupré, conseillère pédagogique en intégration des TIC
<b>Des applications pour communiquer oralement ou pour préparer un support à la communication orale</b>											
<a href="#">30hands Starter: Create &amp; Show What You Know</a>	2015-06-16		Tous	Toutes les disciplines	Dans sa version gratuite, cette application permet d'insérer des diapositives (photos ou canevas blanc à annoter) et de leur ajouter une narration. Le diaporama s'enregistre dans la pellicule.	L'application est facile d'utilisation et permet l'enregistrement de plusieurs minutes. Les élèves peuvent narrer une histoire ou un photo-roman. Ils peuvent préparer une communication orale pour le blogue de classe. Ils peuvent décrire les étapes d'un projet ou préparer une leçon à l'intention des autres élèves de l'école.		Anglais (connaissance de base nécessaire)	Application "légère" (possibilité d'acheter une version complète)	6,99 \$	Julie Beaupré, conseillère pédagogique en intégration des TIC
<a href="#">Adobe Voice</a>	2015-05-27	Coup de coeur	P2, P3, S1, S2	Toutes les disciplines	Cette application permet de créer une vidéo à l'aide d'une banque d'icônes et de sa propre voix. L'application permet de personnaliser l'apparence tout en gérant les effets visuels et la bande sonore.	Narrer une histoire. Illustrer des mots à l'étude. Rédiger de courtes phrases et les illustrer. Représenter sa compréhension après une lecture. Apprécier sa lecture à l'aide de photos d'albums et en ajoutant une musique d'ambiance représentative. Lire sur un thème qui m'intéresse, résumer les informations et importantes et les partager dans la "bibliothèque" de classe.	La création d'un compte est nécessaire.	Anglais (bonne connaissance nécessaire)	Gratuit		Julie Beaupré et Sébastien Deschamps, conseillers pédagogiques en intégration des TIC
<a href="#">ChatterPix Kids</a>	2014-08-15		P1, P2, P3	Langues - Français, Langues - Anglais	Cette application de Duck Duck Moose permet de "faire parler" n'importe quelle photo se trouvant dans la pellicule.	La création se fait en 5 étapes faciles. 1. Les élèves choisissent leur photo (eux, une peluche, un animal, une création artistique, un repas, un personnage historique, etc.). 2. Ils tracent une ligne qui fera office de bouche sur la photo. 3. Ils enregistrent en une seule prise un message synthétisé d'au maximum 30 secondes (un souhait, un message publicitaire, un argument, un concept, une introduction, une phrase-clé, une citation, une invitation, etc.). 4. Ils peuvent décorer leur personnage, ajouter un filtre à la photo ou inscrire un court message. 5. Ils évaluent leur création (avec possibilité de la modifier) et la sauvegardent dans la pellicule ou par courriel. En français, rédiger deux phrases rigolotes à l'aide des mots de la liste orthographique et les enregistrer dans ChatterPix. On peut aussi composer un tautogramme (où tous les mots commencent par la même lettre) et la narrer dans l'application.	Trente secondes sont vite passées. La version ChatterPix diffère à peine de la version ChatterPix Kids. Seuls quelques pictos décoratifs moins appropriés ont été enlevés de la banque d'images et des guides sont visibles pour mieux cadrer les photos prises. Envoi possible par courriel, Facebook, YouTube ou la pellicule. La mise à jour date de 2013.	Anglais (connaissance de base nécessaire)	Gratuit		Julie Beaupré et Annie Maroix, conseillères pédagogiques en intégration des TIC
<a href="#">Doceri Interactive Whiteboard</a>	2015-06-10	Coup de coeur	P3, S1, S2, Utilisation plus spécifique pour les enseignants	Toutes les disciplines	Doceri permet d'enregistrer une leçon sur un canevas de tableau blanc, une feuille quadrillée ou un canevas au choix. L'insertion d'images et les annotations sont possibles. Les vidéos peuvent être partagées ou enregistrées dans la pellicule.	Cette application permettra aux élèves de préparer des capsules de révision ou encore à l'enseignant de scénariser des capsules didactiques pour inverser sa classe. Les leçons peuvent être projetées au TBI à l'aide d'un logiciel tel que AirServer.	La mise à jour de l'application date de 2014. L'enregistrement dans la pellicule demande de glisser déposer sur l'icône habituelle plutôt que de cliquer sur cette dernière.	Anglais (connaissance de base nécessaire)	Gratuit		Julie Beaupré, conseillère pédagogique en intégration des TIC



Le potentiel pédagogique de 250 applications pédagogiques

(version du 17 juin 2015)

Les nouveautés sont indiquées en rouge.

Nom de l'application	Date de l'évaluation	Coup de coeur	Niveau scolaire	Discipline (s)	Description sommaire de l'application	Piste(s) pédagogique(s)	Mise en garde	Langue	Information relative au prix	Cout (version complète ou payante)	Auteur de cette fiche
<a href="#">Educreations Interactive Whiteboard</a>	2012-07-03		Tous	Toutes les disciplines	Cette application permet de faire des démonstrations dans plusieurs disciplines et de l'enregistrer (son et image) afin que les élèves puissent la visionner. Le tout se fait sur un tableau blanc. Possibilité d'utiliser ses photos. L'enregistrement des leçons se fait sur le site d'Educreations.	L'enseignant et les élèves peuvent créer des tutoriels, démonstrations et explications dans toutes les disciplines.		Anglais (connaissance de base nécessaire)	Gratuit		Suzanne Dion, conseillère pédagogique en intégration des TIC
<a href="#">Explain Everything</a>	2014-08-14		Tous	Toutes les disciplines	Cette application de MorrisCooke permet l'enregistrement de captures vidéos et d'une narration.	Les élèves peuvent utiliser le tableau blanc, insérer des images, les annoter et expliquer une notion afin de la partager.		Français	Application payante	3,49 \$	Julie Beaupré, conseillère pédagogique en intégration des TIC
<a href="#">Haiku Deck</a>	2013-08-13	Coup de coeur	Tous	Toutes les disciplines	Cette application permet de créer des présentations au visuel agréable en toute simplicité et à l'aide d'images libres de droits.	L'élève pourra de façon autonome préparer ses présentations selon la discipline. Ici, l'économie de mots est de mise: l'accent est mis sur des mots-clés évocateurs soutenant une image phare.	Plusieurs belles photographies de la banque d'images intégrée sont payantes.	Français	Gratuit		Julie Noël, conseillère pédagogique en français et en intégration des TIC
<a href="#">Keynote</a>	2012-11-30		P2, P3, S1, S2	Toutes les disciplines	Cette application de la suite iWork sert à créer des présentations. Il est facile d'ajouter des tableaux, des graphiques, des éléments multimédias et des formes. À l'aide du navigateur multimédia, il est possible de glisser-déposer des photos, des films et de la musique de la bibliothèque iTunes.	Les élèves peuvent créer des présentations.		Français	Gratuit pour les nouveaux appareils	11,99 \$	Comité aides technologiques
<a href="#">Puppets Pals HD</a>	2012-06-01		P, P1, P2	Langues - Français	Dans sa version gratuite, cette application permet de scénariser un conte de fées à l'aide de 7 personnages et 3 décors. On peut déplacer les personnages au fur et à mesure que l'histoire est narrée. On enregistre la trame sonore et la vidéo.	Les trois temps du récit peuvent être travaillés de même que la communication orale.	L'achat de la "Director's Pass" à 3\$ permet l'intégration de décors et personnages personnalisés. L'élève pourrait créer ses fonds de scènes à l'aide de dessins photographiés ou réalisés à l'aide d'autres applications. Il pourrait créer ses personnages de la même manière. La mise à jour de l'application date de 2013.	Anglais (connaissance de base nécessaire)	Application "légère" (possibilité d'acheter une version complète)	4,59 \$	Julie Beaupré, conseillère pédagogique en intégration des TIC
<a href="#">Puppet Pals 2 Free</a>	2015-05-25		P, P1, P2	Langues - Français, Langues - Anglais	Dans sa version gratuite, cette application permet de scénariser une saynète à la manière d'un film d'animation. On enregistre la trame sonore et la vidéo.	Les trois temps du récit peuvent être travaillés de même que la communication orale. Dans la version gratuite, l'élève effectue son choix parmi une dizaine de scènes et une demi-douzaine d'acteurs. Deux moyens de transport de même que des bandes sonores pour créer une ambiance sont disponibles.	La mise à jour date de 2014. L'ajout de photos personnalisées n'est pas possible dans la version gratuite.	Français	Application "légère" (possibilité d'acheter une version complète)	6,99 \$	Julie Beaupré, conseillère pédagogique en intégration des TIC



Le potentiel pédagogique de 250 applications pédagogiques

(version du 17 juin 2015)

Les nouveautés sont indiquées en rouge.

Nom de l'application	Date de l'évaluation	Coup de coeur	Niveau scolaire	Discipline (s)	Description sommaire de l'application	Piste(s) pédagogique(s)	Mise en garde	Langue	Information relative au prix	Coût (version complète ou payante)	Auteur de cette fiche
<a href="#">Shadow Puppet Edu</a>	2015-05-21	Coup de coeur	Tous	Toutes les disciplines	Cette application permet de créer des vidéos facilement pour raconter des histoires ou expliquer ses idées. Les productions peuvent être enregistrées dans la pellicule.	L'élève sélectionne quelques images, rédige une phrase par image et enregistre son histoire. Il peut aussi créer un abécédaire, apprécier une oeuvre d'art ou décrire un concept. L'enseignant prépare des leçons pour inverser sa classe.		Anglais (connaissance de base nécessaire)	Gratuit		Julie Beaupré et Annie Marois, conseillères pédagogiques en intégration des TIC
<a href="#">Sock Puppets</a>	2015-06-02		P, P1	Langues - Français	Cette application permet de créer des saynètes avec des marionnettes. Six marionnettes, 11 décors et 16 objets sont disponibles pour animer les enregistrements.	Les vidéos demeurent dans l'application ou peuvent être partagées sur Facebook ou YouTube. Les élèves peuvent travailler la structure du récit, inventer une histoire selon certaines contraintes ou créer une vidéo d'introduction.	Les vidéos ne peuvent être enregistrées dans la pellicule dans la version gratuite. Elles sont aussi limitées à 30 secondes.	Anglais (connaissance de base nécessaire)	Application "légère" (possibilité d'acheter une version complète)	4,59 \$	Julie Beaupré, conseillère pédagogique en intégration des TIC
<a href="#">Tellagami</a>	2014-07-01		Tous	Langues - Français, Langues - Anglais	Cette application permet de créer un avatar et de le faire s'exprimer oralement à l'aide des fonctions d'enregistrement incluses dans la tablette.	L'élève dispose de quelques choix pour personnaliser son avatar, son émotion et son décor (l'usage de la caméra est possible). Il dispose ensuite de 30 secondes pour enregistrer son message. Le "gami" peut être exporté sur la pellicule, par Facebook, Twitter, courrier et message texte. Enrichir un article de blogue. Se présenter. Introduire une communication orale. Partager une appréciation de lecture (et coller le code QR de la vidéo sur les livres de bibliothèque). Partager un commentaire. Lancer un projet ou un défi. Présenter un milieu de stage.	Les enregistrements sont limités à 30 secondes (trop court pour une appréciation littéraire). Pour excéder ce temps, il faut procéder à du montage vidéo ou payer un supplément. La mise à jour date de 2014.	Anglais (connaissance de base nécessaire)	Application "légère" (possibilité d'acheter une version complète)	5,79 \$	Julie Beaupré, conseillère pédagogique en intégration des TIC
<a href="#">Thinglink</a>	2015-06-10	Coup de coeur	P3, S1, S2	Toutes les disciplines	Cette application permet d'ajouter des compléments d'information à vos photos, tels que des textes, vidéos ou images. Les créations peuvent être envoyées par courriel, sur les réseaux sociaux, sauvegardées dans l'application ou partagées dans une chaîne Thinglink.	Les élèves utilisent l'application pour rassembler en un même lieu les informations reliées à un sujet. Pour ce faire, ils choisissent une image qui leur plaît et y ajoutent des points interactifs menant à du texte complémentaire, des vidéos ou d'autres photos. L'application peut également être utilisée pour créer des procéduriers.	La création d'un compte est nécessaire. L'utilisation de Thinglink en ligne, sur ordinateur, permet l'ajout d'hyperliens aux images.	Anglais (connaissance de base nécessaire)	Gratuit		Julie Beaupré, conseillère pédagogique en intégration des TIC





Le potentiel pédagogique de 250 applications pédagogiques

(version du 17 juin 2015)

Les nouveautés sont indiquées en rouge.

Nom de l'application	Date de l'évaluation	Coup de coeur	Niveau scolaire	Discipline (s)	Description sommaire de l'application	Piste(s) pédagogique(s)	Mise en garde	Langue	Information relative au prix	Coût (version complète ou payante)	Auteur de cette fiche
<b>Des applications pour lire</b>											
<a href="#">30 histoires en attendant Pâques</a>	2013-11-01	Coup de coeur	Adaptation scolaire, P, P1, P2	Langues - Français	Cette application permet de consulter 30 livres sur le thème de Pâques. L'application souligne les mots lus lors de la narration. Des animations sont présentes dans le livre.	L'élève pourra lire, écouter des histoires durant la période des 5 au quotidien ou lors de la période d'ateliers. Elle est idéale pour les élèves ayant une dyslexie.	La mise à jour date de 2013.	Français	Application payante	3,49 \$	Julie Noël, conseillère pédagogique en français et en intégration des TIC
<a href="#">Anne Frank au pays du manga</a>	2015-06-02		P3, S1	Langues - Français	Cette bande dessinée documentaire et interactive met en vedette Anne Frank et une héroïne japonaise. "L'application comprend un prologue, 4 chapitres, 60 pages de BD animées et sonorisées, plus de 50 minutes de vidéos, 45 minutes d'audio et 169 photos."		La mise à jour date de 2013. La navigation n'est pas toujours facile. Le téléchargement des médias prend un certain temps. Une attention doit être portée sur la connotation de certains mots.	Français	Gratuit		Julie Beaupré, conseillère pédagogique en intégration des TIC
<a href="#">Contes Gallimard jeunesse</a>	2012-12-13	Coup de coeur	Adaptation scolaire, P, P1	Langues - Français, MST - Science et technologie	Cette application permet de consulter plusieurs livres d'histoire de Gallimard jeunesse. Certains livres sont des documentaires de la série mes premières découvertes.	La lecture du narrateur des livres d'histoire permet une modélisation de la vitesse de lecture et de l'intonation. La lecture des livres informatifs permet de faire de belles découvertes par des images animées.	Les versions légères ne comportent que les premières pages de l'histoire. Il y a 7 titres en version lite: 3 petits cochons, La coccinelle, Cendrillon, Pénélope à la ferme, La forêt, Louvre kids et BZRK. Voici d'autres titres en version payante: Pompon à la ferme, Pompon au travail, Le dinosaure, Pompidou Kids, Grégoire, Pip et Prune. La mise à jour date de 2013.	Français	Application "légère" (possibilité d'acheter une version complète)	5,79 \$	Julie Noël, conseillère pédagogique en français et en intégration des TIC
<a href="#">Diabolo cherche une famille</a>	2013-11-01		Adaptation scolaire, P, P1	Langues - Français	Cette application permet d'écouter l'histoire de Diabolo cherche une famille. L'application place un curseur pour enseigner le sens de la lecture. Des animations sont présentes dans le livre.	Les enfants pourront écouter l'histoire en grand groupe à l'aide d'un outil de projection. Les enfants pourront écouter l'histoire lors de la période des 5 au quotidien ou lors de la période des ateliers.	La mise à jour date de 2011.	Français	Application "légère" (possibilité d'acheter une version complète)	2,29 \$	Julie Noël, conseillère pédagogique en français et en intégration des TIC
<a href="#">La petite princesse et le petit prince</a>	2012-06-25	Coup de coeur	Adaptation scolaire, P, P1	Langues - Français	Cette application des Éditions Imagine présente un livre interactif de l'auteur Gilles Tibo.	Cette histoire pourra être regardée en grand groupe ou de façon individuelle. Lors des ateliers ou des 5 au quotidien, l'élève pourra écouter l'histoire interactive. L'histoire pourrait servir de déclencheur à une activité de création d'un livre interactif.	La dernière mise à jour de l'application date de 2012.	Français	Gratuit		Julie Noël, conseillère pédagogique en français et en intégration des TIC
<a href="#">La Presse+</a>	2012-07-03	Coup de coeur	P3, S1, S2	Éducation aux médias	Cette application gratuite de La Presse permet de demeurer à l'affût de l'actualité.	Les contenus de La Presse mobile seront assurément pertinents dans un projet d'éducation aux médias.	Lors de notre passage, les réglages "Énoncer la sélection" ou "Énoncer le contenu de l'écran" n'étaient pas fonctionnels dans cette application. Un outil de recherche pour trouver un article précis ne semblait pas non plus disponible.	Français	Gratuit		Julie Beaupré, conseillère pédagogique en intégration des TIC
<a href="#">La souris qui voulait manger un chat</a>	2013-03-15		Adaptation scolaire, P, P1	Langues - Français	Cette application raconte une histoire aux enfants.	L'enseignant projette l'histoire sur un écran ou un tableau blanc interactif. Les élèves écoutent l'histoire lors de la période des ateliers ou des 5 au quotidien.	La mise à jour date de 2012.	Français	Application payante	1,49 \$	Julie Noël, conseillère pédagogique en français et en intégration des TIC



Le potentiel pédagogique de 250 applications pédagogiques

(version du 17 juin 2015)

Les nouveautés sont indiquées en rouge.

Nom de l'application	Date de l'évaluation	Coup de coeur	Niveau scolaire	Discipline (s)	Description sommaire de l'application	Piste(s) pédagogique(s)	Mise en garde	Langue	Information relative au prix	Coût (version complète ou payante)	Auteur de cette fiche
<a href="#">Le vendeur de goyaves</a>	2015-06-01		P3, S1	Langues - Français	Il s'agit du roman interactif de Ugo Monticone, écrivain et conférencier pour les Grands explorateurs. Le contenu multimédia permet de plonger dans l'ambiance des décors de l'Inde.	Novateur, original, immersif. Contenus multimédias de qualité (photos, illustrations, trames sonores, enregistrements et vidéos).		Français	Application "légère" (possibilité d'acheter une version complète)	8,99 \$	Julie Beaupré, conseillère pédagogique en intégration des TIC
<a href="#">Léon bande dessinée</a>	2015-06-02		P1, P2	Langues - Français, Langues - Anglais	Radio-Canada présente une bande dessinée interactive du personnage populaire créé par Annie Groovie. "Le grand départ" est l'aventure proposée en 72 planches.		La seconde aventure est payante.	Français	Gratuit		Julie Beaupré, conseillère pédagogique en intégration des TIC
<a href="#">Les copains de la forêt</a>	2013-08-13		Adaptation scolaire, P, P1	Langues - Français	Cette application de Hachette Livre présente un livre d'histoire et des jeux. Il est possible de mettre en relief les syllabes, les voyelles et les lettres muettes. En cliquant sur un mot, il est possible d'obtenir sa définition. À la suite de la lecture du livre, différentes activités sont proposées (conscience phonologique, histoire en séquence, reconstitution d'une phrase). La lecture de l'histoire n'est pas nécessaire aux activités de syntaxe et de conscience phonologique.		La dernière mise à jour de l'application date de 2012.	Français	Application payante	1,19 \$	Julie Noël, conseillère pédagogique en français et en intégration des TIC
<a href="#">Ma lecture est magique</a>	2012-01-10		Adaptation scolaire, P1, P2	Langues - Français	Il s'agit d'une application de reconnaissance vocale associée à des histoires. L'élève lit l'histoire et collecte des points lorsque les mots sont bien lus.	Cette application convient aux élèves qui ont besoin d'une rétroaction immédiate pour juger de la précision de leur lecture.	L'application n'inclut qu'une seule histoire. Il y a possibilité d'acheter d'autres histoires. Un micro est facultatif, mais augmente la précision de l'application. Une période d'entraînement est nécessaire pour permettre à l'application de se familiariser avec la voix de l'élève. La mise à jour de l'application date de 2014.	Français	Application "légère" (possibilité d'acheter une version complète)	1,19 \$	Judith Villeneuve, orthophoniste
<a href="#">PlayTales</a>	2012-12-13		Adaptation scolaire, P, P1	Langues - Français	Cette application permet de télécharger 3 livres gratuits en version complète et 3 livres en version légère.	L'enfant peut écouter l'histoire ou lire seul.	La mise à jour date de 2013.	Français	Application "légère" (possibilité d'acheter une version complète)	au moins 4,59\$	Julie Noël, conseillère pédagogique en français et en intégration des TIC
<a href="#">Renversant</a>	2013-11-01		Adaptation scolaire, P, P1	Langues - Français	Cette application présente un livre d'histoire.	Les enfants pourront écouter l'histoire en grand groupe à l'aide d'un outil de projection. Les enfants pourront lire le livre lors de la période de lecture ou d'ateliers.	La mise à jour date de 2011.	Français	Gratuit		Julie Noël, conseillère pédagogique en français et en intégration des TIC
<a href="#">Vive les mariés ! Premières lectures Nathan</a>	2012-12-13		Adaptation scolaire, P, P1	Langues - Français	L'application permet la lecture d'histoire avec ou sans aide.	L'enfant peut écouter l'histoire, commencer à lire avec une aide pour les mots difficiles et enfin, lire seul. Il y a plusieurs titres: Vive les mariés!, La tour Eiffel a des ailes, Boucle d'or, Blanche Neige, Le petit Poucet, Que la vie est belle, J'adore le jus de rat!, Les animaux de Lou: Vole Petit Galop	La mise à jour date de 2012.	Français	Application payante	3,49 \$	Julie Noël, conseillère pédagogique en français et en intégration des TIC



Le potentiel pédagogique de 250 applications pédagogiques

(version du 17 juin 2015)

Les nouveautés sont indiquées en rouge.

Nom de l'application	Date de l'évaluation	Coup de coeur	Niveau scolaire	Discipline (s)	Description sommaire de l'application	Piste(s) pédagogique(s)	Mise en garde	Langue	Information relative au prix	Coût (version complète ou payante)	Auteur de cette fiche
<b>Des applications pour questionner</b>											
<a href="#">eClicker Audience</a>	2012-05-07		Tous	Toutes les disciplines	Cette application permet aux utilisateurs de répondre aux questions posées par l'enseignant qui exploite eClicker Presenter. L'utilisateur doit avoir un téléphone intelligent, une tablette numérique ou un ordinateur. Nécessite Wifi.	Pour répondre à un questionnaire par WiFi.		Anglais (connaissance de base nécessaire)	Gratuit		Suzanne Dion, conseillère pédagogique en intégration des TIC
<a href="#">eClicker Presenter</a>	2012-05-07		Utilisation plus spécifique pour les enseignants	Toutes les disciplines	Cette application sert à créer des questions, gérer les réponses faites par les utilisateurs munis de tablettes numériques, de téléphones intelligents ou de portables. Les utilisateurs doivent se procurer le eclicker Audience (gratuit).	Sert à connaître les connaissances antérieures des élèves sur un sujet ou vérifier leur compréhension d'un concept.		Anglais (connaissance de base nécessaire)	Application payante	5,79 \$	Suzanne Dion, conseillère pédagogique en intégration des TIC
<a href="#">Nearpod</a>	2015-06-10		P3, S1, S2, Utilisation plus spécifique pour les enseignants	Toutes les disciplines	Cette application permet à l'enseignant de créer un diaporama et de le ponctuer d'éléments d'interactivité. L'enseignant détermine si les élèves explorent le diaporama à leur rythme ou si le rythme est imposé par lui-même.	Nearpod est une bonne transition entre la classe traditionnelle et la classe technologique. L'enseignant scénarise d'abord son contenu (diaporama) et invite les élèves à interagir à celui-ci à l'aide d'activités (questions, sondage, questionnaire, dessin, etc.). Les élèves réalisent les activités sur leur appareil technologique (ordinateur MAC ou PC, tablettes, baladeurs, téléphones) alors que l'enseignant voit les réponses en temps réel. Avenue intéressante pour le BYOD (Bring Your Own Device).	L'utilisation de l'application demande une création de compte pour l'enseignant qui doit créer les leçons via leur navigateur (tablette ou ordinateur) Les élèves n'ont pas besoin de créer un compte, sauf s'ils sont créateurs de contenu. Une bonne connexion internet est obligatoire.	Anglais (connaissance de base nécessaire)	Application "légère" (possibilité d'acheter une version complète)		Julie Beaupré, conseillère pédagogique en intégration des TIC
<a href="#">Plickers</a>	2014-07-01	Coup de coeur	Utilisation plus spécifique pour les enseignants	Toutes les disciplines	Cette application pour iPhone peut être utilisée sur la tablette. Elle permet de questionner simplement les élèves sans avoir recours à de dispendieuses manettes TBI. Comment? À l'aide de symboles uniques imprimés sur des feuilles de papier que les élèves utilisent comme télévotants et que l'enseignant balaie avec la caméra de son appareil mobile.	Questionnez vos élèves et vérifiez leurs conceptions préalables. La création d'un compte pour l'enseignant est obligatoire, mais gratuite.	Les feuilles des élèves doivent être correctement orientées.	Anglais (connaissance de base nécessaire)	Gratuit		Julie Beaupré, conseillère pédagogique en intégration des TIC
<a href="#">Socrative Teacher</a>	2015-06-01		P3, S1, S2, Utilisation plus spécifique pour les enseignants	Toutes les disciplines	Cette application permet de questionner les élèves et d'obtenir les résultats en direct. Les élèves répondent aux questions en entrant le numéro de "salle" de leur enseignant dans l'application "Socrative Student" sur leur tablette ou sur leur ordinateur au <a href="https://b.socrative.com/login/student/">https://b.socrative.com/login/student/</a> .	Les questionnaires peuvent être préparés à l'avance ou encore être "improvisés" oralement pendant une leçon. Les élèves peuvent également être appelés à contribution pour créer des questionnaires de révision.	Bien qu'elle nécessite un temps d'appropriation, l'application est beaucoup plus simple d'utilisation que les manettes accompagnant les TBI. Pratiquez-vous avec un collègue ou à l'aide de deux appareils. La création d'un compte est nécessaire. Il faut configurer la langue dans son profil pour avoir une interface en français.	Français	Gratuit		Julie Beaupré, conseillère pédagogique en intégration des TIC



Le potentiel pédagogique de 250 applications pédagogiques

(version du 17 juin 2015)

Les nouveautés sont indiquées en rouge.

Nom de l'application	Date de l'évaluation	Coup de coeur	Niveau scolaire	Discipline (s)	Description sommaire de l'application	Piste(s) pédagogique(s)	Mise en garde	Langue	Information relative au prix	Cout (version complète ou payante)	Auteur de cette fiche
<b>Des applications pour organiser ses idées</b>											
<a href="#">Evernote</a>	2015-05-27	Coup de coeur	S1, S2	Toutes les disciplines	Cette application puissante permet d'organiser ses notes et de les synchroniser entre ses différents appareils. Les notes intègrent du texte, des photos et des listes. Elles peuvent être recherchées par mots-clés et partagées.	Application très efficace dans un projet avec un ratio 1/1. Toutefois, un compte de groupe pourrait être créé par la classe. Les élèves pourraient ainsi accéder aux contenus préparés par l'enseignant ou classer leurs notes dans le carnet approprié.	La création d'un compte est nécessaire.	Français	Application "légère" (possibilité d'acheter une version complète)	Tarif mensuel ou annuel.	Julie Beaupré, conseillère pédagogique en intégration des TIC
<a href="#">Idea Sketch</a>	2012-05-07		Adaptation scolaire, P1, P2, P3, S1, S2	Toutes les disciplines	Cette application de Nosleep Software permet de dessiner des cartes conceptuelles qui peuvent aussi être visualisées sous forme de plan. Chacun des concepts peut être détaillé à l'aide d'une note. Les cartes peuvent être partagées et sauvegardées dans l'album photo.	Les élèves seront en mesure d'organiser leurs idées et leurs récits à l'aide de réseaux conceptuels.	On dit l'application intuitive, mais elle nécessite un certain temps d'appropriation. Les consignes en anglais seront plus complexes à comprendre pour les élèves.	Anglais (bonne connaissance nécessaire)	Gratuit		Johanne Thomas, conseillère pédagogique en univers social
<a href="#">Inspiration Maps</a>	2015-05-27		Tous	Toutes les disciplines	Même en version légère, cette application permet de créer aisément des cartes conceptuelles et d'organiser ses idées. Une banque d'images est disponible.	Les élèves pourront organiser et traiter l'information, faire des schémas et des plans. La forme graphique peut être transposée en texte.	La mise à jour date de 2014.	Français	Application "légère" (possibilité d'acheter une version complète)	11,99 \$	Julie Beaupré, conseillère pédagogique en intégration des TIC
<a href="#">Popplet lite</a>	2012-06-25	Coup de coeur	Tous	Toutes les disciplines	Cette application permet de traiter et d'organiser l'information en créant des organisateurs graphiques et des cartes mentales. Les cartes conceptuelles peuvent être personnalisées avec des images provenant de la galerie, des dessins à main levée et des couleurs.	Cette application peut servir de point de départ pour un projet multidisciplinaire. En français, les élèves créent un champ lexical à l'aide de l'application. L'élève écrit une histoire en français à l'aide de l'application iA Writer. L'élève prend des photos dans le cadre de son cours en univers social. Ensuite, en arts plastiques, il transforme les images à l'aide des applications Fracture et Art set. Finalement, l'élève assemble le livre interactif à l'aide de l'application Book Creator. Aussi, en français, explorer les sons en créant une carte comprenant les photos d'objets contenant le son choisi ou une autre regroupant les mots de la liste orthographique selon une particularité.	Nous pouvons créer un idéateur à la fois. La mise à jour date de 2014.	Anglais (connaissance de base nécessaire)	Application "légère" (possibilité d'acheter une version complète)	5,79 \$	Julie Noël, conseillère pédagogique en français et en intégration des TIC
<a href="#">SimpleMind +</a>	2012-07-09		Adaptation scolaire, P1, P2, P3, S1, S2	Toutes les disciplines	Cette application permet aisément de faire des tempêtes d'idées et des cartes conceptuelles. Les formes peuvent être déplacées et réorganisées.	Les élèves seront en mesure d'organiser leurs idées et leurs récits à l'aide de réseaux conceptuels. De manière générale, les élèves peuvent produire et noter de nouvelles idées, se préparer à une communication orale, analyser des informations, comprendre les causes et les effets d'un phénomène, organiser des projets, organiser des idées et des sujets avant d'écrire, prendre des notes, étudier pour des examens, etc. Ils peuvent aussi regrouper les mots de leur liste orthographique selon les classes de mots		Anglais (connaissance de base nécessaire)	Gratuit		Julie Beaupré et Annie Marois, conseillères pédagogiques en intégration des TIC
<a href="#">Sticky - Beautiful Notebooks for iPad and iPhone</a>	2012-05-07		Tous	Toutes les disciplines	Cette application de tewks permet de prendre des notes et de conserver des informations à la manière d'un pense-bête. Les notes peuvent être imprimées, envoyées par courriel, "tweetées" ou enregistrées dans l'album photo. Couleur de fond, de texte, la police et sa taille peuvent être personnalisés.	Les élèves peuvent l'utiliser pour organiser leur plan de travail et pour structurer leurs notes. Avant d'écrire un récit, Sticky Notes permet de placer leurs idées sur leur babillard, préparer l'histoire en réalisant le schéma de récit, présenter différentes réalités culturelles en univers social pour une société, etc.		Français	Gratuit		Julie Beaupré et Annie Marois, conseillères pédagogiques en intégration des TIC



Le potentiel pédagogique de 250 applications pédagogiques

(version du 17 juin 2015)

Les nouveautés sont indiquées en rouge.

Nom de l'application	Date de l'évaluation	Coup de coeur	Niveau scolaire	Discipline (s)	Description sommaire de l'application	Piste(s) pédagogique(s)	Mise en garde	Langue	Information relative au prix	Coût (version complète ou payante)	Auteur de cette fiche
<a href="#">Word Mover</a>	2015-06-01		Adaptation scolaire, P, P1, P2, P3	Langues - Français, Langues - Anglais	Cette application permet d'écrire des mots et de les disposer comme bon nous semble sur un des douze canevas proposés.	En anglais, les élèves peuvent rédiger un poème ou un texte à l'aide des banques de mots proposées. En français, les élèves peuvent écrire les mots de la liste orthographique, les mettre en ordre alphabétique ou les regrouper selon certaines particularités. Les caractères accentués sont possibles. Si la tablette est utilisée par plusieurs élèves, les créations peuvent être sauvegardées par utilisateur. Les créations peuvent être enregistrées dans la pellicule, envoyées par courriel ou imprimées.	La mise à jour date de 2014.	Anglais (connaissance de base nécessaire)	Gratuit		Julie Beaupré et Annie Marois, conseillères pédagogiques en intégration des TIC
<b>Des applications pour la recherche</b>											
<a href="#">Recherche Google</a>	2012-07-09		Adaptation scolaire, P2, P3, S1, S2	Toutes les disciplines	Cette application de Google permet de faire facilement des recherches sur le Web à l'aide du populaire moteur de recherche, en saisissant les mots-clés de notre recherche ou en les prononçant. L'accès à la recherche avancée est également possible. L'application donne un accès rapide, à ceux qui possèdent un compte Google, à leurs contenus Gmail, Calendar, Docs et Reader. Des astuces sont affichées pour une navigation aisée à travers les résultats de recherche. Consultez la fiche descriptive de l'application pour découvrir d'autres fonctionnalités.	Modélisez la démarche de recherche d'informations pour rendre les élèves plus compétents et critiques.		Français	Gratuit		Julie Beaupré, conseillère pédagogique en intégration des TIC
<a href="#">Wikipanion</a>	2012-07-09	Coup de coeur	Adaptation scolaire, P2, P3, S1, S2	Toutes les disciplines	Dans une interface sans publicité, cette application permet de chercher aisément parmi la totalité des articles de Wikipédia, et ce dans toutes les langues. Elle permet de naviguer dans la table des matières de l'article et de chercher une information dans le texte. Les articles peuvent être envoyés par courriel, tweetés ou imprimés. Les images peuvent être sauvegardées dans l'album.	Les élèves pourront utiliser cette application comme outil de référence pour leurs recherches. Une fonction de prédiction de mots est disponible pour faciliter la saisie des mots.		Français	Gratuit		Julie Beaupré et Annie Marois, conseillères pédagogiques en intégration des TIC



Le potentiel pédagogique de 250 applications pédagogiques

(version du 17 juin 2015)

Les nouveautés sont indiquées en rouge.

Nom de l'application	Date de l'évaluation	Coup de coeur	Niveau scolaire	Discipline (s)	Description sommaire de l'application	Piste(s) pédagogique(s)	Mise en garde	Langue	Information relative au prix	Coût (version complète ou payante)	Auteur de cette fiche
<b>Des applications comme outil de référence linguistique</b>											
<a href="#">Antidote Ardoise 2</a>	2012-08-27		Tous, Utilisation plus spécifique pour les enseignants	Langues - Français	Cette application permet de consulter 11 dictionnaires différents.	L'élève recherchera un mot pour vérifier sa compréhension et son orthographe. Il pourra trouver un dictionnaire de: locutions, synonymes, antonymes, cooccurrences, conjugaison, famille, analogies, citations, historique et anagrammes. Il trouvera également des guides traitant de l'orthographe grammaticale et l'orthographe d'usage.		Français	Application payante	24,99 \$	Julie Noël, conseillère pédagogique en français et en intégration des TIC
<a href="#">Bescherelle - L'art de conjuguer</a>	2012-07-03		Adaptation scolaire, P2, P3, S1, S2	Langues - Français	Cette application permet d'obtenir immédiatement la conjugaison complète. Très grande ressemblance avec la version papier.	Consultation rapide de la conjugaison des verbes.	La mise à jour date de 2013.	Français	Application payante	5,79 \$	Comité aides technologiques
<a href="#">Bon patron</a>	2012-11-30		Adaptation scolaire, P2, P3, S1, S2	Toutes les disciplines	L'application permet de vérifier l'orthographe et la grammaire des textes écrits en français.	Les élèves pourront réfléchir à leurs erreurs, puisque l'application les identifie. De plus, cet outil explique les règles en cause.	La mise à jour date de 2014.	Français	Application payante	6,99 \$	Julie Noël, conseillère pédagogique en français et en intégration des TIC
<a href="#">Conjugaison. Vatefaireconjuguer</a>	2014-08-15		P3, S1, S2	Langues - Français	Cette application gratuite permet d'obtenir rapidement la conjugaison des verbes en français.	Les élèves seront en mesure d'utiliser l'outil de recherche pour réviser leurs textes.	Quelques phrases données en exemple pour mettre certains verbes en contexte n'ont pas toujours un humour idéal pour un contexte scolaire. Par exemple, pour le verbe "penser": Que penses-tu d'une petite séance de roulette russe?". Aussi, les verbes ne tiennent pas compte de l'orthographe rectifiée. La mise à jour date de 2014.	Français	Gratuit		Julie Beaupré, conseillère pédagogique en intégration des TIC
<a href="#">Dictionnaire Hachette illustré</a>	2012-06-25	Coup de coeur	Tous	Langues - Français	Cette application permet la recherche de mots dans un dictionnaire illustré. Le dictionnaire suggère aussi des synonymes et des citations qui intègrent le mot recherché.	L'élève pourra rechercher rapidement un mot pour vérifier sa compréhension et son orthographe. Le dictionnaire offre une fonction de prédiction de mots pour trouver plus aisément celui qu'on recherche. Ce dictionnaire illustre certains mots. Par exemple, vous pourrez voir les différentes parties d'une fleur.	La mise à jour date de 2012.	Français	Application payante	5,79 \$	Julie Noël, conseillère pédagogique en français et en intégration des TIC
<a href="#">Dictionnaire L'internaute</a>	2013-04-29		Tous	Langues - Français	Cette application gratuite de l'Internaute Copains permet de rechercher des mots et des définitions. Le dictionnaire donne aussi des synonymes ainsi que des citations qui intègrent le mot recherché.	Cette application est simple d'utilisation et offre une fonction de prédiction de mots. Elle permet à l'élève de ne taper que les premières lettres d'un mot pour consulter la liste des mots ou expressions commençant par ces lettres.	Gratuit, mais on y trouve une bande publicitaire. Cette application est conçue pour iPhone, il vous faudra cliquer sur le 2X pour l'agrandir. La dernière mise à jour de l'application remonte à 2012.	Français	Gratuit		Annie Marois, conseillère pédagogique à la commission scolaire des Découvreurs
<a href="#">Google Traduction</a>	2015-05-27	Coup de coeur	P2, P3, S1, S2	Langues - Anglais	Cette application puissante permet d'obtenir la traduction de mots ou de phrases dans plusieurs langues. L'interrogation se fait à l'écrit (clavier ou annotation), à l'aide de la voix ou de l'appareil photo.	Traduire les phrases qu'on souhaite communiquer dans la langue désirée. Dialoguer dans une autre langue avec une personne. Utiliser plus facilement des outils de recherche d'images en anglais. Utiliser la fonction "appareil photo" incluse dans l'application pour traduire une affiche.		Français	Gratuit		Julie Beaupré et Sébastien Deschamps, conseillers pédagogiques en intégration des TIC
<a href="#">La conjugaison par Le Nouvel Observateur - conjugueur gratuit de verbes français</a>		Coup de coeur	Adaptation scolaire, P2, P3	Langues - Français	Cette application de Nealis permet d'obtenir la conjugaison des verbes à l'aide d'un outil de recherche. On indique à quel groupe les verbes appartiennent (1er, 2e, 3e ou auxiliaires), s'ils sont pronominaux, intransitifs ou intransitifs directs.	L'enfant pourra vérifier un verbe dans la rédaction d'un texte. Il pourra également réaliser des exercices sur les verbes durant sa période d'ateliers.	Puisque la progression des apprentissages ne mentionne plus les groupes auxquels appartiennent les verbes (ref. pages 22 et 23 de la PDA au primaire), il vous faudra peut-être nuancer avec les élèves. La mise à jour date de 2014.	Français	Gratuit		Julie Noël, conseillère pédagogique en français et en intégration des TIC
L'équipe des services éducatifs de la CSA											
								Les informations descriptives étaient à jour à la date de l'évaluation.			



Le potentiel pédagogique de 250 applications pédagogiques

(version du 17 juin 2015)

Les nouveautés sont indiquées en rouge.

Nom de l'application	Date de l'évaluation	Coup de coeur	Niveau scolaire	Discipline (s)	Description sommaire de l'application	Piste(s) pédagogique(s)	Mise en garde	Langue	Information relative au prix	Coût (version complète ou payante)	Auteur de cette fiche
<b>Des applications pour l'adaptation scolaire</b>											
<a href="#">ChangeBack</a>	2012-11-30		Adaptation scolaire	Autonomie et participation sociale	Cette application est une aide compensatoire qui permet à l'élève de bien visualiser la monnaie qu'on doit lui remettre lors d'un achat. Dollars canadiens. L'élève ne manipule pas la monnaie.	Cette application peut favoriser le développement de l'autonomie financière de l'élève.	Attention: le point est utilisé à la place de la virgule. Parfois, on trouve de la publicité. La dernière mise à jour de l'application date de 2010.	Français	Gratuit		Comité aides technologiques
<a href="#">Dragon Dictation</a>	2012-07-03		Adaptation scolaire	Toutes les disciplines	Cette application de Nuance Communication permet à l'élève de parler puis de voir apparaître son message oral sous forme de texte. Cette application de reconnaissance vocale et transcription est facile d'utilisation.	À utiliser avec des élèves qui ont des besoins de reconnaissance vocale.	La dernière mise à jour de l'application date de 2013.	Français	Gratuit		Comité aides technologiques
<a href="#">iSEQUENCES</a>	2012-01-10		Adaptation scolaire, P	Langues - Français	Cette application inclut 100 histoires en séquence (3 ou 4 images) représentant des activités de la vie	Cette application permet de travailler le concept de séquence de même que le vocabulaire des émotions (content, triste,	La dernière mise à jour de l'application date de 2013.	Français	Application "légère"	4,59 \$	Judith Villeneuve, orthophoniste
<a href="#">iWordQ CF</a>	2015-06-16		P2, P3, S1, S2	Langues - Français	Cette application est une aide technologique à la lecture et à l'écriture.	Les élèves écrivent dans l'éditeur de texte inclus dans iWordQ. Ils y trouveront un prédicteur de mots, un dictionnaire et une synthèse vocale pour relire leur contenu (avec mise en évidence du mot lu). Visitez la section d'aide pour connaître l'ensemble des possibilités.	Le prédicteur rencontre les mêmes limites phonologiques que sur la version ordinateur. Les élèves ne peuvent écrire dans leur traitement de texte habituel. Ils doivent travailler dans l'application. Les élèves ne peuvent lire un PDF ou un document numérisé à l'aide de l'application. Ils doivent copier-coller le texte dans l'application.	Français	Application payante	28,99 \$	Julie Beaupré, conseillère pédagogique en intégration des TIC
<a href="#">Marti</a>	2012-11-30		Adaptation scolaire	Toutes les disciplines	Marti est une application simple à utiliser qui permet de soutenir toutes personnes ayant un besoin d'assistance pour effectuer les étapes nécessaires à la réalisation d'une tâche. Cette application permet d'illustrer chacune des étapes liées à une tâche en combinant des indices visuels (photo, vidéo) et sonores (audio).	L'enseignant doit créer les tâches et les illustrer à l'aide de photos. Cette application sera utile auprès d'élèves atteints de déficience intellectuelle et de dysphasie.	Il peut être long de créer les tâches pour l'enseignant. Longue appropriation. Attention: la dernière mise à jour de l'application date de 2013.	Français	Application "légère" (possibilité d'acheter une version complète)	11,99 \$	Comité aides technologiques
<a href="#">Prizmo - Scanning, OCR, and Speech</a>	2015-06-02		Adaptation scolaire	Langues - Français, Langues - Anglais	Prizmo permet de numériser du texte en format ROC (reconnaissance optique de caractères).	Il suffit de déposer la feuille de papier contenant le texte sur une surface plane, d'activer le bouton "capturer le texte" dans le bas de l'écran, de rogner le texte au besoin, de choisir la fonction "appliquer" puis de lire le texte avec la synthèse vocale et la mise en évidence du mot lu disponibles dans l'application. Le texte peut être édité au besoin.	N'hésitez pas à consulter la section d'aide pour tirer profit de l'application.	Français	Application payante	11,99 \$	Julie Beaupré, conseillère pédagogique en intégration des TIC
<a href="#">QuickVoice Recorder</a>	2015-05-27		Tous	Toutes les disciplines	Cette application permet d'enregistrer sa voix à l'aide d'une seule touche. Les enregistrements demeurent classés par date ou peuvent être exportés par courriel ou par Dropbox.	Enregistrer sa lecture pour évaluer sa fluidité. Enregistrer vocalement ses réponses à l'intention de l'enseignant (dans toutes les disciplines!). Enregistrer une présentation orale. Donner une rétroaction à l'élève. Enregistrer un dialogue ou une discussion (en langue seconde aussi!). Enregistrer une dictée pour que l'élève puisse la faire à son propre rythme.	La mise à jour date de 2014. L'enregistrement dans la pellicule n'est pas possible.	Français	Gratuit		Julie Beaupré et Sébastien Deschamps, conseillers pédagogiques en intégration des TIC
<a href="#">Sans-Faute</a>	2012-10-30		Adaptation scolaire	Langues - Français	Cette application remplace les appareils comme Lexibook. Il permet à l'élève de trouver l'orthographe adéquate d'un mot.	Cette application peut être utilisée dans tous les types de travail écrit.		Français	Application payante	3,49 \$	Judith Villeneuve, orthophoniste



Le potentiel pédagogique de 250 applications pédagogiques

(version du 17 juin 2015)

Les nouveautés sont indiquées en rouge.

Nom de l'application	Date de l'évaluation	Coup de coeur	Niveau scolaire	Discipline (s)	Description sommaire de l'application	Piste(s) pédagogique(s)	Mise en garde	Langue	Information relative au prix	Coût (version complète ou payante)	Auteur de cette fiche
<b>Des applications pour les langues</b>											
<a href="#">Alphabet et orthographe ! Jeux éducatifs de lecture et écriture et ABC pour enfants en Maternelle et CP</a>	2012-08-27		P1	Langues - Français	Cette application permet de jouer avec les lettres, les syllabes et les mots.	L'élève pourra jouer avec les lettres, les syllabes et les mots durant la période d'ateliers.	Achats intégrés.	Français	Application légère	3,49 \$	Julie Noël, conseillère pédagogique en français et en intégration des TIC
<a href="#">Anagrammes</a>	2012-05-31		Adaptation scolaire, P1, P2, P3	Langues - Français	Cette application permet d'épeler des mots en remplaçant les lettres d'anagrammes. Les mots sont de difficulté croissante et classés selon l'échelle Dubois-Buyse. Des indices sont disponibles et renseignent sur la nature des mots.	Les élèves pourront pratiquer leurs mots de vocabulaire.	Il faut deviner comment l'activité commence. Difficile de savoir comment passer à l'étape suivante une fois le mot correctement épilé. Vient rapidement redondant. Non conforme à la nouvelle orthographe. La mise à jour de l'application date de 2014.	Français	Application payante	2,29 \$	Julie Beaupré, conseillère pédagogique en intégration des TIC
<a href="#">Chalk Board Free</a>	2012-07-03		P, P1	Toutes les disciplines	Cette application de VIDIEV s'utilise comme une ardoise et permet l'utilisation de plusieurs craies de couleur sur un tableau vert. Les productions s'exportent sur Facebook, Twitter ou dans la pellicule.	Application pouvant être utilisée dans de nombreuses activités en classe notamment les écritures approchées.	La version gratuite contient de la publicité. La dernière mise à jour de l'application date de 2014.	Français	Gratuit		Julie Noël, conseillère pédagogique
<a href="#">Corrigolo</a>	2012-08-27		Adaptation scolaire, P2, P3	Langues - Français	Cette application permet une relecture de la phrase. L'élève trouve les erreurs de la phrase pour découvrir une blague.	L'élève s'exerce à trouver les fautes à l'intérieur d'une phrase tout en découvrant une blague. L'exercice peut être vécu lors de la période d'ateliers.	La mise à jour de l'application date de 2013.	Français	Application payante	1,19 \$	Julie Noël, conseillère pédagogique en français et en intégration des TIC
<a href="#">Dictée de mots CP</a>	2013-11-01		Adaptation scolaire, P1	Langues - Français	Cette application permet d'écrire des mots en dictée et de recevoir une correction immédiate. Les mots proviennent de l'échelle Dubois-Buyse.	L'élève pourra pratiquer l'écriture de certains mots et recevoir une correction immédiate.	La mise à jour de l'application date de 2014.	Français	Application payante	1,19 \$	Julie Noël, conseillère pédagogique en français et en intégration des TIC
<a href="#">Dictée Montessori HD - Apprends l'orthographe avec un alphabet mobile amusant !</a>	2012-10-30		Adaptation scolaire, P1, P2	Langues - Français	Cette application permet de travailler l'orthographe de divers mots. Elle permet de choisir la complexité des mots à utiliser ainsi que de cibler certaines difficultés (phonèmes, graphies complexes, règles contextuelles, etc.). L'application comporte un alphabet mobile. Lorsque l'élève clique sur une lettre, il entend le son de celle-ci.	Apprentissage de l'alphabet Association du son et des lettres (on entend le phonème de chaque lettre quand on la touche ou quand on touche les cases du mot) Renforcement de l'orthographe avec des mots plus complexes	La dernière mise à jour de l'application date de 2013.	Français	Application payante	4,59 \$	Judith Villeneuve, orthophoniste
<a href="#">Domino des Mots Free - Jeux de lettres pour les petits et les grands</a>	2012-05-31		Adaptation scolaire, P1, P2	Langues - Français	Cette application permet d'ordonner les syllabes des mots. Trois niveaux de difficulté dans trois catégories sont disponibles (animaux, fruits, couleurs).	Les élèves apprendront à reconnaître l'orthographe des mots. Cette application permet aussi de développer la conscience syntaxique des élèves.	On fait rapidement le tour de la version gratuite. Certains mots sont davantage français que québécois (par exemple, grenat et marron) Sollicitation pour la version payante. L'application ne semble pas enregistrer les scores. Lien direct sur Facebook.	Français	Application "légère" (possibilité d'acheter une version complète)	1,49 \$	Julie Beaupré, conseillère pédagogique en intégration des TIC; Judith Villeneuve, orthophoniste





Le potentiel pédagogique de 250 applications pédagogiques

(version du 17 juin 2015)

Les nouveautés sont indiquées en rouge.

Nom de l'application	Date de l'évaluation	Coup de coeur	Niveau scolaire	Discipline (s)	Description sommaire de l'application	Piste(s) pédagogique(s)	Mise en garde	Langue	Information relative au prix	Cout (version complète ou payante)	Auteur de cette fiche
<a href="#">Fairy tale</a>	2012-11-30		Adaptation scolaire, P, P1, P2	Langues - Français	Cette application permet d'écrire un conte et de favoriser la lecture. Possibilité d'enregistrer la voix de l'élève. L'histoire peut être exportée dans iTunes, sinon, elle est conservée dans l'étagère Fairy Tales.	Cette application permet de se sensibiliser aux contes traditionnels. Elle permet de travailler la fluidité en lecture au primaire. Cette application peut être utilisée avec la clientèle de déficience intellectuelle légère ou moyenne.	L'application est gratuite. Trois livres sont fournis: Le garçon qui criait au loup, Jacques et le haricot magique et Aladin ou la lampe merveilleuse. Par contre, les autres livres sont payants. La mise à jour date de 2014.	Français	Application "légère" (possibilité d'acheter une version complète)	au moins 2,29\$	Mélanie Lessard, conseillère pédagogique
<a href="#">Imagemo lite</a>	2012-08-27		P1	Langues - Français	Cette application permet d'associer un mot à une image ou encore d'écrire un mot à l'aide des lettres affichées.	L'élève pourra s'exercer dans les périodes d'ateliers.	La mise à jour de l'application date de 2013.	Français	Application "légère" (possibilité d'acheter une version complète)	2,29 \$	Julie Noël, conseillère pédagogique en français et en intégration des TIC
<a href="#">Itooch Français CM2</a>	2012-08-27		P3	Langues - Français	Cette application permet de réaliser différents exercices en français.	L'élève exerce ses connaissances en français. Il est possible d'aller plus loin en achetant la version complète.	La mise à jour de l'application date de 2014.	Français	Application "légère" (possibilité d'acheter une version complète)	5,79 \$	Julie Noël, conseillère pédagogique en français et en intégration des TIC
<a href="#">Itooch Les Bases du Français: exercices de révision de Français pour préparer l'entrée en 6e</a>	2012-08-27		P3	Langues - Français	Cette application permet de réaliser différents exercices en français.	L'élève exerce ses connaissances en français. Il est possible d'aller plus loin en achetant la version complète.	La mise à jour de l'application date de 2014.	Français	Application "légère" (possibilité d'acheter une version complète)	5,79 \$	Julie Noël, conseillère pédagogique en français et en intégration des TIC
<a href="#">l'accorde</a>	2013-03-15	Coup de coeur	Adaptation scolaire, P3, S1, S2	Langues - Français	Cette application québécoise permet de travailler les accords des participes passés. Il y a des centaines d'exercices d'accord, des dizaines d'exercices complémentaires, une méthode de découverte, les règles expliquées et un suivi et une fonction d'exportation des résultats.	L'élève effectue des exercices sur les règles de grammaire sur l'accord des participes passés en français. Il travaille seul ou en équipe. Il est possible de projeter l'écran du iPad sur un tableau blanc interactif.	La mise à jour de l'application date de 2014.	Français	Gratuit (achats intégrés)	3,49 \$	Julie Noël, conseillère pédagogique en français et en intégration des TIC
<a href="#">Jeux pour lire avec Sami et Julie Lite</a>	2012-08-27		P1	Langues - Français	Cette application d'Hachette Livre permet de reconnaître les sons.	Cette application permet de reconnaître les sons et pourrait être proposée en période d'ateliers.		Français	Application "légère" (possibilité d'acheter une version complète)	4,59 \$	Julie Noël, conseillère pédagogique en français et en intégration des TIC
<a href="#">L'alphabet de Lola</a>	2012-08-27		P1	Langues - Français	Cette application permet de reconnaître les lettres de l'alphabet.	L'élève pourra reconnaître les lettres de l'alphabet lors de la période d'ateliers.		Français	Application payante	3,49 \$	Julie Noël, conseillère pédagogique en français et en intégration des TIC
<a href="#">La magie des mots</a>	2012-08-27		Adaptation scolaire, P1	Langues - Français	Cette application permet de créer des mots à l'aide d'un alphabet parlant.	L'élève pourra effectuer la correction d'écriture de mots à l'aide de la synthèse vocale.		Français	Application payante	5,79 \$	Julie Noël, conseillère pédagogique en français et en intégration des TIC



Le potentiel pédagogique de 250 applications pédagogiques

(version du 17 juin 2015)

Les nouveautés sont indiquées en rouge.

Nom de l'application	Date de l'évaluation	Coup de coeur	Niveau scolaire	Discipline (s)	Description sommaire de l'application	Piste(s) pédagogique(s)	Mise en garde	Langue	Information relative au prix	Coût (version complète ou payante)	Auteur de cette fiche
<a href="#">Le son de lettres Montessori HD</a>	2012-07-03		Adaptation scolaire, P, P1	Langues - Français	Cette application vise l'apprentissage à la lecture. Elle comprend 4 jeux: la boîte à sons, la boîte à lettres, images et lettres et dictée muette. La boîte à sons demande à l'enfant d'identifier les sons dans les mots. La boîte à lettres aide l'enfant à mémoriser le son et le tracé de chaque lettre. Images et lettres introduisent l'association entre la lettre et le mot. Dictée muette: L'enfant peut ainsi former des mots grâce au capital son-acquis dans les activités précédentes.	Cette application est utile pour l'étape de préécriture.		Français	Application payante	3,49\$	Suzanne Dion, conseillère pédagogique en intégration des TIC
<a href="#">Mr Mouse - Apprendre l'orthographe et du vocabulaire en s'amusant c'est possible</a>	2012-10-30		Adaptation scolaire, P1, P2	Langues - Français	Une souris somnambule marche. Il faut reconstituer rapidement les mots pour éviter qu'elle ne tombe dans les trous. L'application comporte 3 niveaux. Dans le 1er niveau, les lettres sont transparentes (indices). Dans le 2e niveau, la première lettre et la dernière lettre du mot transparentes (indices). Dans le 3e niveau, il n'y a aucun indice.	Cette application permet de travailler l'orthographe.	Certains mots sont moins fréquents (ex.: artichaut). La mise à jour de l'application date de 2012.	Français	Application payante (achats intégrés)	2,29 \$	Judith Villeneuve, orthophoniste
<a href="#">Nuage de mots</a>	2012-08-27		P1	Langues - Français	Cette application permet de travailler des exercices de reconnaissance du genre et du nombre des noms communs en français.	L'élève pourra différencier le singulier du pluriel ainsi que le masculin du féminin à l'aide d'une banque de mots qui lui sera proposée.	La mise à jour date de 2010.	Français	gratuit		Julie Noël, conseillère pédagogique en français et en intégration des TIC
<a href="#">Orthographe CE2</a>	2012-10-30		Adaptation scolaire, P, P1, P2, P3	Langues - Français	Cette application permet de travailler l'orthographe et la grammaire. Plusieurs notions sont abordées: sons inverses, débuts et terminaisons des mots, accents, accords des noms et des adjectifs, accords des verbes.	Cette application permet de travailler les notions de grammaire et d'orthographe sur un support différent.	L'application existe pour tous les niveaux académiques. La mise à jour de l'application date de 2012.	Français	Application payante	5,79 \$	Judith Villeneuve, orthophoniste
<a href="#">Passeport du CP au CE1 : La créature mystérieuse</a>	2012-08-27		P1	Langues - Français	Cette application de Hachette Livre permet de reconnaître les sons.	L'élève pourra reconnaître les sons lors de sa période d'ateliers.	La mise à jour date de 2013.	Français	Application "légère" (possibilité d'acheter une version complète)	5,79 \$	Julie Noël, conseillère pédagogique en français et en intégration des TIC
<a href="#">Premiers mots</a>	2012-05-31		Adaptation scolaire, P, P1	Langues - Français	Cette application permet d'épeler des mots simples en déplaçant des lettres sur le modèle fourni.	Les élèves pourront pratiquer leur vocabulaire.	Seulement des lettres majuscules. Rapidement redondant. Facile d'arriver sur l'application payante. La mise à jour de l'application date de 2013.	Français	Application "légère" (possibilité d'acheter une version complète)	3,49 \$	Julie Beaupré, conseillère pédagogique en intégration des TIC



Le potentiel pédagogique de 250 applications pédagogiques

(version du 17 juin 2015)

Les nouveautés sont indiquées en rouge.

Nom de l'application	Date de l'évaluation	Coup de coeur	Niveau scolaire	Discipline (s)	Description sommaire de l'application	Piste(s) pédagogique(s)	Mise en garde	Langue	Information relative au prix	Coût (version complète ou payante)	Auteur de cette fiche
<a href="#">Projet voltaire</a>	2012-08-27		P3	Langues - Français	Cette application permet de trouver des fautes dans les phrases.	L'élève trouvera des exercices contenant des fautes.	La mise à jour date de 2014.	Français	Application "légère" (possibilité d'acheter une version complète)	8,99 \$	Julie Noël, conseillère pédagogique en français et en intégration des TIC
<a href="#">Sentence Maker Free</a>	2012-05-31		Adaptation scolaire, P, P1	Langues - Français, Langues - Anglais	Cette application permet d'ordonner les différentes parties d'une phrase en anglais. Elle est entièrement personnalisable pour l'adapter en français.	Invitez les élèves à créer les règles de vie ou une histoire, photos à l'appui et narration à l'appui. Fouillez les réglages.	Incitation pour des achats. La mise à jour date de 2014.	Anglais (connaissance de base nécessaire)	Application "légère" (possibilité d'acheter une version complète)	1,19 \$	Julie Beaupré, conseillère pédagogique en intégration des TIC
<a href="#">Sight Words by Photo Touch</a>	2012-07-03	Coup de coeur	Adaptation scolaire, P, P1	Langues - Français, Langues - Anglais	Cette application de GrasshoperApps permet de reconnaître un mot lu à travers une série d'étiquettes-mots. Celles présentées sont en anglais, mais il est possible de personnaliser entièrement le contenu de l'application en écrivant nos mots et en enregistrant notre voix.	Les élèves pourront pratiquer la reconnaissance globale des mots. L'application est entièrement personnalisable et en plus de permettre d'entrer les mots de son choix. Fouillez les réglages.	L'insertion d'images aurait été intéressante. La mise à jour date de 2012.	Anglais (connaissance de base nécessaire)	Gratuit		Julie Beaupré, conseillère pédagogique en intégration des TIC
<a href="#">Sight Words List - Learn to Read Flash Cards &amp; Games</a>	2012-05-31	Coup de coeur	Adaptation scolaire, P, P1	Langues - Français, Langues - Anglais	Cette application permet d'afficher et de lire des étiquettes-mots. Celles présentées sont en anglais, mais il est possible de personnaliser entièrement le contenu de l'application en écrivant nos mots et en enregistrant notre voix.	Pour pratiquer la lecture. Les élèves pourraient créer leur propre banque de mots. Explorez les réglages pour personnaliser l'application.	On sollicite pour un achat. Il ne semble pas possible de "pousser" les étiquettes-mots créées sur une tablette maître à l'aide d'Apple Configurator. Il faut donc créer les étiquettes à la main sur les tablettes désirées ou demander aux élèves de le faire. La mise à jour date de 2013.	Anglais (connaissance de base nécessaire), personnalisable	Gratuit		Julie Beaupré, conseillère pédagogique en intégration des TIC
<a href="#">Speech Tutor</a>	2013-03-15		Adaptation scolaire, P, P1	Langues - Français	Cette application permet de voir et d'entendre le son des lettres.	L'enseignant pourrait utiliser cette application avec un élève en difficulté de langage lors de la période de récupération.	La mise à jour date de 2014.	Anglais (connaissance de base nécessaire)	Application payante	16,99 \$	Julie Noël, conseillère pédagogique en français et en intégration des TIC
<a href="#">Vocabulaire et grammaire   Jeux éducatifs pour enfants en Maternelle et CP</a>	2012-10-16		Adaptation scolaire, P	Langues - Français	Cette application comporte différents jeux permettant de travailler la compréhension orale, la grammaire et le vocabulaire.	L'application permet de travailler l'écoute et la compréhension. Elle permet aussi de travailler les mots de vocabulaire.		Français	Application "légère" (possibilité d'acheter une version complète)	3,49 \$	Judith Villeneuve, orthophoniste
<a href="#">Tapikeo</a>	2013-08-13		Adaptation scolaire, P, P1	Toutes les disciplines	Cette application permet de créer des grilles intégrant des sons et des images.	L'élève du préscolaire pourrait apprendre à repérer les parties du corps. Tandis qu'un élève de 1re année pourrait s'exercer à lire des étiquettes mots.	La mise à jour date de 2012.	Français	Application payante (achats intégrés)	4,59 \$	Julie Noël, conseillère pédagogique en français et en intégration des TIC
<a href="#">Venn Diagram</a>	2015-06-01		P1, P2, P3	Langues - Français, MST - Mathématique	Cette application permet d'organiser les concepts selon les classes auxquelles ils appartiennent.	Classer les mots de la liste orthographiques selon certaines particularités. Des profils peuvent être créés pour départager les travaux des élèves. Les travaux peuvent être enregistrés en mode brouillon pour les poursuivre ultérieurement et en version finale dans la pellicule.	La mise à jour date de 2013.	Anglais (connaissance de base nécessaire)	Gratuit		Julie Beaupré et Annie Marois, conseillères pédagogiques en intégration des TIC



## Le potentiel pédagogique de 250 applications pédagogiques

(version du 17 juin 2015)

Les nouveautés sont indiquées en rouge.

Nom de l'application	Date de l'évaluation	Coup de coeur	Niveau scolaire	Discipline (s)	Description sommaire de l'application	Piste(s) pédagogique(s)	Mise en garde	Langue	Information relative au prix	Coût (version complète ou payante)	Auteur de cette fiche
<b>Des applications pour les arts</b>											
<a href="#">123D Sculpt</a>	2015-06-10		P2, P3, S1	Arts - Arts plastiques	Cette application permet de pousser, tirer, pincer, lisser, peindre de l'argile afin de créer une sculpture en simulant la 3e dimension.	Les élèves peuvent personnaliser un des différents modèles présentés: personnages, solides et objets.		Anglais (connaissance de base nécessaire)	Gratuit		Julie Beaupré, conseillère pédagogique en intégration des TIC
<a href="#">ART HD</a>	2013-08-13		Tous	Arts - Arts plastiques	Cette application permet de consulter des œuvres de différents artistes.	L'enseignant pourra projeter des œuvres sur une toile ou sur un TBI/TNI. Les élèves pourront apprécier différentes productions.	La mise à jour de l'application date de 2010.	Anglais (connaissance de base nécessaire)	Gratuit (achats intégrés)		Julie Noël, conseillère pédagogique en français et en intégration des TIC
<a href="#">Art set</a>	2012-06-26		Tous	Arts - Arts plastiques	Cette application permet de dessiner et de transformer les photos à l'aide d'outils utilisés en arts plastiques.	Cette application permet l'intégration des matières. L'élève prend des photos dans le cadre de son cours en univers social. Ensuite, en arts plastiques, il transforme les images à l'aide des applications Fracture et Art set. L'élève écrit une histoire en français à l'aide de l'application iA Writer. Il peut s'aider de l'idéateur Popplet lite pour le champ lexical créé plus tôt en classe. Finalement, il assemble le livre interactif à l'aide de l'application Book Creator.	La mise à jour date de 2014.	Anglais (connaissance de base nécessaire)	Application payante	2,29 \$	Julie Noël, conseillère pédagogique en français et en intégration des TIC
<a href="#">ArtRage</a>	2012-07-03		Tous	Arts - Arts plastiques	Cette application de Ambient Design permet de s'exprimer de manière intuitive sur un canevas vierge. Aquarelle, peinture à l'huile, feutre, crayon de cire, pastel et aérographe sont au nombre des techniques disponibles. Leur effet est réaliste et simule les propriétés de la vraie peinture.	Les élèves seront en mesure d'utiliser différents outils pour leurs créations plastiques et d'expérimenter le mélange des couleurs sur un canevas. Consultez la rubrique d'aide pour découvrir toutes les possibilités de l'application.	La mise à jour date de 2014.	Français	Application payante	5,79 \$	Julie Beaupré, conseillère pédagogique en intégration des TIC
<a href="#">Dessine-moi</a>	2012-06-25		Adaptation scolaire, P, P1, P2, P3	Arts - Arts plastiques	Cette application permet de dessiner et de créer des oeuvres artistiques.	Cette application permet de travailler la motricité fine et de créer des oeuvres artistiques.		Français	Gratuit		Julie Noël, conseillère pédagogique en français et en intégration des TIC
<a href="#">Draw</a>	2012-07-03		P, P1, P2, P3	Toutes les disciplines	Il s'agit d'une application qui permet de dessiner à partir d'une page blanche. Plusieurs couleurs de crayons sont disponibles.	L'application est polyvalente et peut être utilisée comme une ardoise. Il existe aussi une page pointillée pouvant servir à réaliser des formes géométriques comme sur un géoplan. Une grille de Tic Tac Toe est également disponible.	La dernière mise à jour de l'application date de 2010.	Anglais (connaissance de base nécessaire)	Gratuit (achats intégrés)		Johanne Thomas, conseillère pédagogique
<a href="#">Drawing with Carl</a>	2015-06-10		P, P1, P2	Arts - Arts plastiques	Cette application permet de dessiner ou non sur des photos à l'aide d'outils variés (mine, cire, pinceau, feutre, aérosol, rouleau, tampon, gomme). Des motifs sont disponibles lorsqu'on utilise les outils pinceau et rouleau. Les créations peuvent être sauvegardées dans la pellicule ou envoyées par courriel.	L'application offre une option pour dessiner de façon symétrique, ce qui pourra familiariser avec cette notion. Les médiums sont multiples, ce qui permet des créations plastiques variées. Les créations sont sauvegardées de manière automatique régulièrement.	La mise à jour de l'application date de 2014.	Français	Application payante		Julie Beaupré, conseillère pédagogique en intégration des TIC



Le potentiel pédagogique de 250 applications pédagogiques

(version du 17 juin 2015)

Les nouveautés sont indiquées en rouge.

Nom de l'application	Date de l'évaluation	Coup de coeur	Niveau scolaire	Discipline (s)	Description sommaire de l'application	Piste(s) pédagogique(s)	Mise en garde	Langue	Information relative au prix	Coût (version complète ou payante)	Auteur de cette fiche
<a href="#">Flip Boom Cartoon</a>	2012-07-03		P2, P3, S1	MST - Science et technologie, Arts - Arts plastiques	Cette application de Toon Boom Animation permet de dessiner et d'animer ses esquisses à la manière d'un dessin animé. L'interface est intuitive et permet de faire la lecture des dessins en boucle.	Les élèves pourront animer leurs créations plastiques ou encore certains phénomènes scientifiques (cycle de l'eau, croissance d'une plante ou d'un être vivant, etc.).	La version légère ne permet pas d'exporter les réalisations des élèves. La dernière mise à jour de l'application date de 2014.	Français	Application payante	1,19 \$	Julie Beaupré, conseillère pédagogique en intégration des TIC
<a href="#">GlowColoring</a>	2012-08-27		Adaptation scolaire, P, P1	Arts - Arts plastiques	L'application permet de créer et de dessiner des œuvres artistiques sur une toile noire à l'aide d'outils et de couleurs qui simulent une certaine brillance. L'annotation sur des photos est également possible.	Lors d'un projet sur les planètes, il serait intéressant de dessiner les planètes à l'aide de l'application GlowColoring.	La mise à jour de l'application date de 2014.	Anglais (connaissance de base nécessaire)	Gratuit		Julie Noël, conseillère pédagogique en français et en intégration des TIC
<a href="#">Pad à dessin</a>	2013-08-13		Adaptation scolaire, P, P1	Arts - Arts plastiques	Cette application permet de créer des œuvres en utilisant des crayons de bois, de cire ou de feutre. Il est possible d'utiliser pinceaux, autocollants et stylos tampons.	À la manière d'un scrapbooking, l'élève crée une production en important ses propres dessins ou photos.	La dernière mise à jour de l'application date de 2014.	Français	Application payante (achats intégrés)	2,29 \$	Julie Noël, conseillère pédagogique en français et en intégration des TIC
<a href="#">Paper by FiftyThree</a>	2015-06-10	Coup de coeur	P2, P3, S1, S2	Toutes les disciplines	Cette application permet d'être plus créatif lors de sa prise de notes. Des outils pour créer aisément des diagrammes, lignes et flèches ou pour couper, colorier, dessiner et écrire permettent de prendre des notes personnelles qui ont du style.	Cette application permet de s'initier au sketchnoting ( <a href="http://www.heuristiquement.com/2014/03/sketchnote-annotation.html">http://www.heuristiquement.com/2014/03/sketchnote-annotation.html</a> ). Réalisez les exercices dans le carnet "Découvrir Paper" pour avoir un aperçu des possibilités.	La création d'un compte est nécessaire. L'utilisation d'un stylet est préférable, mais pas obligatoire. Un certain entraînement permet de tirer profit de l'application.	Français	Gratuit		Julie Beaupré, conseillère pédagogique en intégration des TIC
<a href="#">Garage Band</a>	2014-08-14		Tous	Arts - Musique	Cette application d'Apple permet de transformer la tablette en instruments de musique (piano, orgue, guitare et batterie) et d'en faire un studio d'enregistrement.	Les élèves peuvent aisément composer, mixer, s'enregistrer et relier de vrais instruments de musique.	La mise à jour date de 2014.	Français	Gratuit pour appareils récents	5,79 \$	Julie Beaupré, conseillère pédagogique en intégration des TIC
<a href="#">Karanimos</a>	2013-02-14	Coup de coeur	Adaptation scolaire, P, P1	Langues - Français, Arts - Musique	Cette application permet de chanter des chansons.	Les élèves pourront pratiquer le sens de la lecture en chantant de jolies chansons. Il y a plus de 20 mélodies. Les mots sont surlignés au fur et à mesure que le texte avance.	La mise à jour date de 2012.	Français	Application payante	2,29 \$	Julie Noël, conseillère pédagogique en français et en intégration des TIC
<a href="#">Toca Band</a>	2015-06-10		P	Arts - Musique	Cette application permet aux petits de jouer avec les sons en créant un groupe de musique.	L'élève mélange et enchaîne les sons et rythmes à l'aide de 16 personnages instrumentistes ou chanteurs qu'il dispose sur la scène. L'élève compose une chanson en harmonisant d'instruments tels que la batterie, le piano, le sifflet, les maracas, l'accordéon et la guitare.	La mise à jour de l'application date de 2013.	Anglais (connaissance de base nécessaire)	Application "légère" (possibilité d'acheter une version complète)		Julie Beaupré, conseillère pédagogique en intégration des TIC



Le potentiel pédagogique de 250 applications pédagogiques

(version du 17 juin 2015)

Les nouveautés sont indiquées en rouge.

Nom de l'application	Date de l'évaluation	Coup de coeur	Niveau scolaire	Discipline (s)	Description sommaire de l'application	Piste(s) pédagogique(s)	Mise en garde	Langue	Information relative au prix	Coût (version complète ou payante)	Auteur de cette fiche
<b>Des applications pour l'éducation physique et à la santé</b>											
<a href="#">Acrosport</a>	2014-07-03		Tous	Dév. pers. - Éducation physique et à la santé	Cette application de Génération 5 « permet de composer des "pyramides humaines" et de les visualiser avant de les exécuter en conditions réelles ». Soixante-dix personnages en 3D peuvent être utilisés pour créer des figures en acrogyrn de 2 à 6 participants. Il est possible de constituer une banque d'illustrations en plus d'annoter les figures en guise de retour sur la démarche.	Les élèves peuvent planifier leurs figures d'acrogyrn.	« Avant toute mise en situation pratique, l'enseignant ou la personne responsable doit impérativement vérifier que la figure imaginée sur l'écran satisfait aux exigences de sécurité. » La mise à jour date de 2014.	Français	Application payante	6,99 \$	Maxime Brosseau, enseignant en éducation physique
<a href="#">Badminton 1</a>	2012-06-01		P3, S1, S2	Dév. pers. - Éducation physique et à la santé	Cette application présente des vidéos expliquant des éléments techniques en badminton.	Les élèves pourront comparer les vidéos aux techniques qu'ils utilisent à des fins de régulation.	Il s'agit d'une version d'essai. Uniquement quelques vidéos sont gratuites.	Anglais (connaissance de base nécessaire)	Application "légère" (possibilité d'acheter une version complète)	2,29 \$	Maxime Brosseau, conseiller pédagogique en éducation physique et à la santé
<a href="#">Badminton 2</a>	2012-06-01		P3, S1, S2	Dév. pers. - Éducation physique et à la santé	Cette application présente des vidéos expliquant des éléments techniques en badminton.	Les élèves pourront comparer les vidéos aux techniques qu'ils utilisent à des fins de régulation.	Il s'agit d'une version d'essai. Uniquement quelques vidéos sont gratuites.	Anglais (connaissance de base nécessaire)	Application "légère" (possibilité d'acheter une version complète)	au moins 2,29 \$	Maxime Brosseau, conseiller pédagogique en éducation physique et à la santé
<a href="#">BaM Video Delay</a>	2014-07-01		Tous	Dév. pers. - Éducation physique et à la santé	Cette application de Orange Qube permet de montrer à l'écran ce qui vient tout juste de se passer devant nos yeux. Il est possible de retarder toutes les images que la caméra capte pendant un maximum de 2 minutes. Le visionnement peut se faire jusqu'à 4 images simultanément avec le délai de votre choix sur chacune de ces images.	Cette application permettra aux élèves de se visionner à la suite d'une prestation puisqu'elle permet de faire du retard sur l'image.	La mise à jour date de 2012.	Anglais (connaissance de base nécessaire)	Application payante	5,79 \$	Maxime Brosseau, enseignant en éducation physique
<a href="#">CMV: Slo-mo</a>	2012-06-01		P1, P2, P3, S1, S2	Dév. pers. - Éducation physique et à la santé	Cette application permet de filmer les élèves en action, de comparer les vidéos et de les annoter. Les vidéos peuvent être enregistrées avec annotations.	L'enseignant pourra utiliser l'application à des fins de modelage, de régulation, d'auto-évaluation, d'évaluation et de démonstration. L'enseignant pourra conserver des traces pour l'évaluation ou observer une progression chez l'élève.	Quelques minutes d'appropriation sont nécessaires. Les annotations sont en jaune seulement. La mise à jour date de 2014.	Anglais (connaissance de base nécessaire)	Gratuit		Maxime Brosseau, conseiller pédagogique en éducation physique et à la santé
<a href="#">Coach Eye's</a>	2014-07-01		Tous	Dév. pers. - Éducation physique et à la santé	Cette application permet d'analyser la performance des élèves à l'aide d'outils de reprise vidéo au ralenti et aussi d'enregistrer les annotations sur la séquence et les commentaires audio.	Les élèves pourront prendre une capture vidéo de leur prestation et l'évaluer en utilisant les fonctions (ralenti, enregistrement audio, outils dessins pour annoter sur la séquence...).	Malgré qu'elle soit seulement en anglais, elle est très facile d'utilisation lorsque l'on utilise la section vidéo.	Anglais (connaissance de base nécessaire)	Application payante	5,79 \$	Maxime Brosseau, enseignant en éducation physique
<a href="#">CoachNote: Sports Coach's Interactive Whiteboard</a>	2014-07-03		Tous	Dév. pers. - Éducation physique et à la santé	Cette application de EXLUNCH Co permet de créer des stratégies et de les voir s'animer. Elle offre les mêmes possibilités que les plans de terrains en plus d'avoir la possibilité d'enregistrement vidéo de ce qui s'affiche à l'écran avec audio intégré.	Les élèves pourront planifier leurs stratégies d'équipes en utilisant les multiples fonctions.	La mise à jour date de 2014.	Français	Application payante	5,79 \$	Maxime Brosseau, enseignant en éducation physique
<a href="#">EPS GYM</a>	2014-07-01		Tous	Dév. pers. - Éducation physique et à la santé	Cette application permet de créer des postures et actions de locomotion pour les élèves en gymnastique afin de créer des enchaînements.	Cette application permet à l'élève de créer des enchaînements gymniques et des affiches à imprimer.	La mise à jour date de 2014.	français	Application payante	2,29 \$	Maxime Brosseau, enseignant en éducation physique



Le potentiel pédagogique de 250 applications pédagogiques

(version du 17 juin 2015)

Les nouveautés sont indiquées en rouge.

Nom de l'application	Date de l'évaluation	Coup de coeur	Niveau scolaire	Discipline (s)	Description sommaire de l'application	Piste(s) pédagogique(s)	Mise en garde	Langue	Information relative au prix	Coût (version complète ou payante)	Auteur de cette fiche
<a href="#">Handball Board Free</a>	2014-07-03		Tous	Dév. pers. - Éducation physique et à la santé	Cette application permet de planifier des stratégies pour le handball (mais aussi pour le soccer, le hockey sur glace, le badminton, le tennis, le football, le volleyball, le basketball, le tennis de table, le rugby si vous faites une recherche avec "Mokyn" dans l'Appstore). Il est possible de créer des équipes et des formations. Chaque icône sur le terrain peut être associée au nom d'un élève. La création de séquences animées est vraiment intéressante. Il est également possible d'annoter des images existantes. Cette application se classe dans la catégorie "analyse d'actions individuelles ou collectives".	Les élèves pourront planifier leurs stratégies d'équipes en utilisant les multiples fonctions.	Les applications doivent être achetées séparément. La mise à jour date de 2014.	Anglais (connaissance de base nécessaire)	Application "légère" (possibilité d'acheter une version complète)	2,29 \$	Maxime Brosseau, enseignant en éducation physique
<a href="#">juggle</a>	2012-06-01	Coup de coeur	P3, S1, S2	Dév. pers. - Éducation physique et à la santé	Cette application permet de générer et de personnaliser des patrons en jonglerie.	Les élèves seront en mesure de mieux comprendre les mouvements de jonglerie et de réaliser plusieurs figures. Elle présente une animation de démonstration et permet la différenciation pour les élèves avancés.	En anglais seulement. L'application demande quelques minutes d'appropriation. La mise à jour date de 2013.	Anglais (connaissance de base nécessaire)	Gratuit		Maxime Brosseau, conseiller pédagogique en éducation physique et à la santé
<a href="#">Instant Replay: revoir les 5 secondes précédentes</a>	2014-07-03		Tous	Dév. pers. - Éducation physique et à la santé	Cette application permettra aux élèves de se visionner à la suite d'une prestation puisqu'elle est conçue pour faire du retard sur l'image lors d'une captation vidéo. Lorsque l'on appuie sur l'écran lors de la capture, il est possible de visionner les 2, 5, 30 dernières secondes et même jusqu'à 5 minutes. Donc, lorsqu'un élève observateur capte une image intéressante d'un partenaire, il n'a qu'à cliquer sur l'écran et l'élève qui était en action pourra immédiatement venir voir l'action qu'il vient d'exécuter.	Instant Replay permet aux élèves de s'autoréguler. Par exemple, «un joueur de basket améliore énormément son tir lorsqu'il peut se voir tirer. Avec cette application, il pose son iPad à côté de lui, tire, se voit tirer, tire encore, se voit tirer, etc. C'est facile, dynamique, sans pause, intense.»	La mise à jour date de 2011.	Français	Application payante	1,19 \$	Maxime Brosseau, enseignant en éducation physique
<a href="#">Scoreboard</a>	2014-07-03		Tous	Dév. pers. - Éducation physique et à la santé	Cette application de Sound House LLC permet de comptabiliser les points pendant une activité sportive. Elle peut être utilisée comme tableau d'affichage selon quatre modes de présentation et offre la possibilité d'utiliser une minuterie.	Les élèves peuvent utiliser l'application comme tableau d'affichage afin de noter le pointage.	La mise à jour date de 2014.	Anglais (connaissance de base nécessaire)	Application gratuite		Maxime Brosseau, enseignant en éducation physique
<a href="#">Simple Scoreboard</a>	2014-07-03		Tous	Dév. pers. - Éducation physique et à la santé	Cette application de Piero Sorrini sert à afficher le pointage d'une activité sportive.	Les élèves peuvent utiliser l'application comme tableau d'affichage afin de noter le pointage.	La mise à jour date de 2014.	Anglais (connaissance de base nécessaire)	Application payante	1,19 \$	Maxime Brosseau, enseignant en éducation physique
<a href="#">Sports Clipboard HD</a>	2012-06-01		P3, S1, S2	Dév. pers. - Éducation physique et à la santé	Cette application simple permet de concevoir un plan d'action selon différents moyens d'action.	Les élèves pourront mieux comprendre les principes d'action en sport collectif et de concevoir eux-mêmes leurs plans d'action.	Le tableau blanc est gratuit, mais les terrains pour les différents sports sont disponibles moyennant des frais. La mise à jour date de 2011.	Anglais (connaissance de base nécessaire)	Application "légère" (possibilité d'acheter une version complète)	1,19 \$	Maxime Brosseau, conseiller pédagogique en éducation physique et à la santé
<a href="#">Sports Clipboard HD</a>	2014-07-03		Tous	Dév. pers. - Éducation physique et à la santé	Cette application de iBucle permet de créer un plan d'action pour les élèves simplement et rapidement. Des terrains sont disponibles pour 12 sports. Les stratégies annotées peuvent être sauvegardées dans la pellicule.	Les élèves pourront planifier leurs stratégies d'équipes en utilisant les multiples fonctions.	L'enregistrement des séquences et des déplacements n'est pas possible. La mise à jour date de 2010.	Anglais (connaissance de base nécessaire)	Application payante	2,29 \$	Maxime Brosseau, enseignant en éducation physique



L'équipe des services éducatifs de la CSA

Les informations descriptives étaient à jour à la date de l'évaluation.

Le potentiel pédagogique de 250 applications pédagogiques

(version du 17 juin 2015)

Les nouveautés sont indiquées en rouge.

Nom de l'application	Date de l'évaluation	Coup de coeur	Niveau scolaire	Discipline (s)	Description sommaire de l'application	Piste(s) pédagogique(s)	Mise en garde	Langue	Information relative au prix	Coût (version complète ou payante)	Auteur de cette fiche
<a href="#">Tabata Pro - Tabata Timer</a>	2014-07-03		Tous	Dév. pers. - Éducation physique et à la santé	Cette application est un lecteur très complet pour les séances de travail par intervalles. Vous avez la possibilité de programmer jusqu'à 3 séances avec des temps de préparation, de travail et de repos différents. Quatre-vingt-dix-neuf "tabata" et cycles sont possibles par séance.		La mise à jour date de 2013.	Anglais (connaissance de base nécessaire)	Application payante	3,49\$	Maxime Brosseau, enseignant en éducation physique
<b>Des applications pour la science et la technologie</b>											
<a href="#">Météo média</a>	2012-08-27		Tous	MST - Science et technologie	Cette application permet de consulter la météo de différentes régions.	Le groupe classe s'informe de la météo durant un temps donné (une semaine, un mois) et note les données recueillies. Ensuite, il est possible de faire des graphiques ou de comparer les conditions climatiques selon les jours, les villes et les pays.		Français	Gratuit		Julie Noël, conseillère pédagogique en français et en intégration des TIC
<a href="#">ScratchJR</a>	2015-06-10		P1, P2	MST - Science et technologie	Cette application permet d'initier les enfants à la programmation.	Les élèves apprennent à faire bouger leurs personnages et à mener à terme leur projet en utilisant leur logique mathématique.	Visionnez la vidéo dans la section d'aide pour un aperçu des possibilités.	Anglais (connaissance de base nécessaire)	Gratuit		Julie Beaupré, conseillère pédagogique en intégration des TIC
<a href="#">Solar Walk - Modèle 3D du Système Solaire</a>	2014-07-02	Coup de coeur	S1, S2	MST - Science et technologie	Cette application permet de zoomer et de se déplacer dans le système solaire. Elle permet de bien se représenter les distances ainsi que les proportions entre les corps. On peut y lire de l'information factuelle à propos des planètes, du soleil, des satellites naturels. On peut suivre la trajectoire des satellites artificiels, cliquer dessus, voir une photo et une description. Il est également possible de déplacer une barre du temps, plus ou moins rapidement, pour voir le déplacement des planètes et satellites en fonction du temps. Une autre option intéressante: les capsules vidéos. Plusieurs concepts sont présentés par une animation sous-titrée en français. Les phases de la lune, les marées, les saisons, l'alternance jour/nuit, la latitude, etc. sont autant de concepts modélisés par cette application.	En complément à une tâche en initiation à l'astronomie, cette application permet aux élèves de mieux visualiser des phénomènes dynamiques difficiles à se représenter étant donné notre position en tant qu'observateur sur la Terre. L'enseignant peut projeter l'image à partir de son iPad à l'écran. Cependant, c'est l'aspect interactif de l'application qui est le plus intéressant pour les élèves.	Attention, les concepts touchés par les animations dépassent parfois les exigences de la Progression des apprentissages. Ainsi, les missions spatiales ne sont pas un concept prescrit, mais bien un repère culturel inscrit au Programme de formation. Par ailleurs, certaines animations touchent la 4e secondaire (ex. marées) et d'autres le 2e cycle. La mise à jour date de 2014.	Français	Application "légère" (possibilité d'acheter une version complète)	3,49 \$	Jonathan Richer, conseiller pédagogique en science et technologie au secondaire
<a href="#">WolframAlpha</a>	2014-07-02		P3, S1, S2	MST - Mathématique, MST - Science et technologie	Il s'agit d'une application qui génère des statistiques, des calculs, des rapports, des graphiques, des analyses à propos d'une foule de domaines: les mathématiques, l'art, la société, la médecine, la physique, l'astronomie, les sciences de la Terre, l'éducation, les organisations, la géographie... Vous avez besoin de statistiques? De données factuelles? Wolfram Alpha en est une source inépuisable. Vous voulez la fiche nutritionnelle d'une pomme de terre? WolframAlpha vous générera des données	Plusieurs projets de recherche peuvent être enrichis de graphiques, de faits, de tableaux. Les enseignants qui préparent leurs cours auront accès à une tonne de statistiques qu'ils ne trouveront pas par Google.	Il y a une version gratuite en ligne: <a href="http://www.wolframalpha.com/">http://www.wolframalpha.com/</a> L'application pour tablette est payante	Anglais (connaissance de base nécessaire)	Application payante	3,49 \$	Jonathan Richer, conseiller pédagogique en science et technologie au secondaire





Le potentiel pédagogique de 250 applications pédagogiques

(version du 17 juin 2015)

Les nouveautés sont indiquées en rouge.

Nom de l'application	Date de l'évaluation	Coup de coeur	Niveau scolaire	Discipline (s)	Description sommaire de l'application	Piste(s) pédagogique(s)	Mise en garde	Langue	Information relative au prix	Coût (version complète ou payante)	Auteur de cette fiche
<b>Des applications pour l'univers social</b>											
<a href="#">Google Earth</a>	2012-05-07		Adaptation scolaire, P2, P3, S1, S2	Usocial - Prim - Histoire, géo. et édu. à la citoyenneté, Usocial - Sec - Géographie, Usocial - Sec - Histoire et éducation à la citoyenneté	Cette application de Google permet de visualiser les quatre coins de la planète à l'aide d'une technologie haute résolution. L'application peut afficher les commerces, les photos panoramiques, le nom des routes et les océans. Activez l'inclinaison automatique pour vous déplacer différemment. Activez le calque Panorio pour visualiser des millions de photographies géolocalisées de partout à travers le monde et celui de Wikipédia pour consulter des articles encyclopédiques.	Les élèves seront à même de mieux comprendre le relief du paysage ou comment se sont développées certaines villes. Ils pourront survoler leur quartier et les grandes villes du monde.	La mise à jour date de 2013.	Français	Gratuit		Julie Beaupré, conseillère pédagogique en intégration des TIC
<a href="#">Stack the countries Lite</a>	2012-07-03		P3, S1, S2	Usocial - Prim - Histoire, géo. et édu. à la citoyenneté, Usocial - Sec - Géographie	Cette application développée par Dan Russell-Pinson permet, sous forme de jeu, d'apprendre les pays, leur capitale, leurs grandes villes, leur drapeau et leurs monuments. Les questions réussies permettent de gagner des pays dans les 5 continents.	Ce jeu-questionnaire amusant permettra aux élèves de mieux connaître le monde qui les entoure.	Présence de publicité dans la version légère. Au moins deux fautes d'orthographe ont été décelées. La mise à jour date de 2014.	Français	Application "légère" (possibilité d'acheter une version complète)	2,29 \$	Julie Beaupré, conseillère pédagogique en intégration des TIC
<a href="#">RWT Timeline</a>	2015-05-27	Coup de coeur	Adaptation scolaire, P3, S1	Toutes les disciplines	Cette application permet d'ordonner des éléments sur une ligne du temps. Ces éléments peuvent être positionnés par date, heure ou séquence d'événements. Une étiquette, une brève ou une longue description de même qu'une image peuvent être ajoutés.	Des profils peuvent être créés pour départager les travaux des élèves. Les travaux peuvent être enregistrés en mode brouillon pour les poursuivre ultérieurement et en version finale dans la pellicule. Lors de la sauvegarde, deux pages sont créées: une imagée pour la ligne du temps et l'autre textuelle pour l'ordre de la séquence. Les élèves peuvent créer une séquence pour soutenir une série d'actions, résumer un livre lu, scénariser un projet, planifier une situation d'écriture.	La mise à jour date de 2014.	Anglais (connaissance de base nécessaire)	Gratuit		Julie Beaupré, conseillère pédagogique en intégration des TIC



Le potentiel pédagogique de 250 applications pédagogiques

(version du 17 juin 2015)

Les nouveautés sont indiquées en rouge.

Nom de l'application	Date de l'évaluation	Coup de coeur	Niveau scolaire	Discipline (s)	Description sommaire de l'application	Piste(s) pédagogique(s)	Mise en garde	Langue	Information relative au prix	Coût (version complète ou payante)	Auteur de cette fiche
<b>Des applications pour la mathématique</b>											
<a href="#">10 Frame Fill</a>	2012-12-17		P1	MST - Mathématique	Cette application propose de travailler avec une boîte de dix et des jetons de différentes couleurs. Une boîte de dix apparaît avec un certain nombre de jetons. L'utilisateur doit trouver le nombre de jetons manquant pour compléter la boîte de dix. Possibilité de faire apparaître l'équation avec un terme manquant.	Les élèves peuvent pratiquer la stratégie de calcul intitulée "Ramener à dix".	La mise à jour date de 2014.	Anglais (connaissance de base nécessaire)	Gratuit		Suzanne Dion, conseillère pédagogique en intégration des TIC
<a href="#">1st Grade Math: Splash Math Worksheets App for Numbers, Counting, Addition, Subtraction and others</a>	2012-05-07		Adaptation scolaire, P1	MST - Mathématique	Cette application permet de travailler les nombres naturels (valeur des nombres avec représentations à l'aide du matériel en base 10, ordre croissant, nombre qui succède ou qui précède).	Application abordant des concepts intéressants, mais une bonne connaissance de l'anglais est nécessaire. Peut être utilisé en sous-groupe (2 ou 3 élèves/ 1 enseignant).	Application abordant des concepts intéressants, mais la une bonne connaissance de l'anglais est nécessaire. Il est nécessaire d'acheter les modules supplémentaires (sur l'addition, par exemple).	Français	Gratuit (achats intégrés)	11,99 \$	Caroline Provost, conseillère pédagogique en mathématique
<a href="#">3D Geometry</a>	2012-12-17	Coup de coeur	P2, P3	MST - Mathématique	Cette application permet de décrire des solides en observant leurs: arêtes, faces, sommets et développement. Il est possible de déplacer virtuellement les solides dans l'espace. Elle comprend un très grand nombre de solides: 7 types de pyramides, 8 types de prismes (incluant le cube), boule, cylindre, cône, etc. Le cylindre et le cône ne sont pas développés.	Bien conçue, cette application permet aux élèves de développer leur concept de solide.	La mise à jour date de 2013.	Anglais (connaissance de base nécessaire)	Application payante	3,49 \$	Suzanne Dion, conseillère pédagogique en intégration des TIC
<a href="#">5 dés: jeu d'ordre des opérations</a>	2015-05-21		P3	MST - Mathématique	Une cible à atteindre est présentée à l'élève. À l'aide des 5 dés donnés, ce dernier doit atteindre la cible en utilisant l'une ou l'autre des 4 opérations.	Jeu extrêmement intéressant. Permet de travailler le calcul mental, l'estimation et le calcul écrit.	La mise à jour date de 2014.	Anglais (connaissance de base nécessaire)	Gratuit		Caroline Provost, conseillère pédagogique en mathématique
<a href="#">AB Math Rouge</a>	2015-05-25		P1, P2	MST - Mathématique	Cette application permet de travailler les équivalences et les opérations (addition, soustraction, multiplication et division) de façon ludique.		La mise à jour date de 2014	Français	Application "légère" (possibilité d'acheter une version complète)	1,19 \$	Caroline Provost, conseillère pédagogique en mathématique
<a href="#">ABMath - Jeu de calcul mental pour les enfants ... et les grands</a>	2012-05-07		P1, P2, P3	MST - Mathématique	Cette application vise l'apprentissage du répertoire mémorisé de l'addition, de la soustraction, de la multiplication ou de la division. Quatre niveaux de difficulté. Également un jeu de bulles qui consiste à mettre des nombres en ordre croissant.	Application très bien faite pour l'apprentissage du répertoire mémorisé des différentes opérations.		Français	Application "légère" (possibilité d'acheter une version complète), Application payante	2,29 \$	Suzanne Dion, conseillère pédagogique en intégration des TIC
<a href="#">Addition Charts - A Montessori Approach to Math</a>	2015-05-21		P1	MST - Mathématique	Cette application permet de travailler les faits numériques à l'aide d'une table d'addition.	Intéressant à utiliser lors de l'acquisition des faits numériques par les élèves.	La mise à jour date de 2013.	Anglais (connaissance de base nécessaire)	Application payante	3,49 \$	Caroline Provost, conseillère pédagogique en mathématique



Le potentiel pédagogique de 250 applications pédagogiques

(version du 17 juin 2015)

Les nouveautés sont indiquées en rouge.

Nom de l'application	Date de l'évaluation	Coup de coeur	Niveau scolaire	Discipline (s)	Description sommaire de l'application	Piste(s) pédagogique(s)	Mise en garde	Langue	Information relative au prix	Coût (version complète ou payante)	Auteur de cette fiche
<a href="#">Apprendre à lire l'heure</a>	2012-05-07	Coup de coeur	Adaptation scolaire, P1, P2	MST - Mathématique	Application permettant aux enfants de s'exercer à lire l'heure.	Application intéressante puisqu'il est possible de travailler avec des horloges analogiques et numériques. De plus, il est possible de travailler l'heure internationale (8 h et 20 h). Plusieurs jeux intéressants.	La mise à jour de l'application date de 2014.	Français	Application "légère" (possibilité d'acheter une version complète)	3,49 \$	Caroline Provost, conseillère pédagogique en mathématique
<a href="#">Area of Figures</a>	2015-05-21		P2, P3	MST - Mathématique	Cette application vise l'apprentissage de l'aire de formes rectangulaires. Elle comprend 3 sections : Lesson (tutoriel), Questions et Game.	L'élève est amené à mesurer l'aire en déplaçant des carrés-unités sur la forme. Très bien fait.	L'unité de mesure est le pouce (inch). Toutefois, le fait d'utiliser cette unité de mesure ne devrait pas poser problème aux élèves. La règle utilisée ressemble à une règle qui utilise le centimètre comme unité de mesure. La mise à jour date de 2014.	Anglais (connaissance de base nécessaire)	Application payante	1,19 \$	Caroline Provost, conseillère pédagogique en mathématique
<a href="#">Basic Fraction</a>	2012-07-06		Adaptation scolaire, P3	MST - Mathématique	Application conçue pour travailler la fraction. Elle touche la représentation, la comparaison et les opérations sur la fraction.	Plusieurs jeux sont proposés. Par contre, pour le primaire, seuls les jeux liés à l'identification (1er cycle), à la comparaison (2-3e cycle), à l'addition et la soustraction (3e cycle seulement) de fractions sont pertinents. Les jeux d'identification de fractions et de comparaison sont accompagnés d'un visuel (cercle ou rectangle fractionné).	Certaines fractions proposées ne sont pas toujours adéquates (ex: réduire la fraction 119/289). La dernière mise à jour de l'application date de 2014.	Anglais (connaissance de base nécessaire)	Gratuit (achats intégrés)	3,49 \$	Caroline Provost, conseillère pédagogique en mathématique
<a href="#">Caboose - Learn Patterns and Sorting with Letters, Numbers, Shapes and Colors</a>	2012-08-27	Coup de coeur	P1	MST - Mathématique	Cette application amusante initie les jeunes élèves au tri et aux régularités.	Cette application amène les élèves à développer leur connaissance des formes, des couleurs, des lettres et des nombres par le tri et la découverte de régularités numériques et non numériques.	La mise à jour date de 2012.	Anglais (connaissance de base nécessaire)	Application payante	2,29 \$	Suzanne Dion, conseillère pédagogique en intégration des TIC
<a href="#">Chicken Coop Fractions Game</a>	2012-05-07		P3	MST - Mathématique	Cette application présente différents jeux portant sur les fractions.	L'utilisateur doit trouver le nombre décimal équivalent à une fraction. La réponse doit être estimée. L'utilisateur doit identifier la réponse sur une droite numérique qui affiche des nombres décimaux.	Les nombres décimaux sont affichés avec un point au lieu de la virgule. La mise à jour date de 2014.	Français	Gratuit		Suzanne Dion, conseillère pédagogique en intégration des TIC
<a href="#">Division intermediate</a>	2012-12-17		P2, P3	MST - Mathématique	Cette application propose plusieurs activités sur les divisions.	Bien conçue, cette application vise le développement du concept de division.	La mise à jour date de 2013.	Anglais (connaissance de base nécessaire)	Application payante (achats intégrés)	3,49 \$	Suzanne Dion, conseillère pédagogique en intégration des TIC
<a href="#">DragonBox Algebra 5+</a>	2015-05-21		P3	MST - Mathématique	Cette application permet une initiation à l'algèbre de façon très ludique. L'élève a pour mission de toujours isoler la boîte du dragon.	Application extrêmement intéressante. Très ludique. Belle progression dans les niveaux de difficulté.	La mise à jour date de 2014.	Français	Application payante	5,79 \$	Caroline Provost, conseillère pédagogique en mathématique
<a href="#">Equivalent fractions</a>	2012-12-17		P2, P3	MST - Mathématique	Cette application présente une cible sous la forme d'un nombre fractionnaire placé sur une droite numérique. L'utilisateur doit trouver 2 nombres fractionnaires équivalents et les représenter en divisant 2 entiers (cercle ou carré).	Cette application permet de développer le concept de nombres fractionnaires équivalents sur des entiers (cercle ou carré).	La mise à jour date de 2012.	Anglais (connaissance de base nécessaire)	Gratuit		Suzanne Dion, conseillère pédagogique en intégration des TIC
<a href="#">Everyday Mathematics Equivalent Fractions</a>	2012-07-03		P2, P3	MST - Mathématique	Cette application sur la comparaison de fractions de type "jeu du solitaire" est conçue pour travailler l'équivalence des fractions à l'aide de carte illustrée.	Comparer des fractions sans avoir recours aux dénominateurs communs (schémas). Cette application permet de modéliser un jeu qui peut se faire concrètement en classe avec des cartes illustrant des fractions. Cette application permet de travailler l'équivalence des fractions sans avoir recours au dénominateur commun.	La mise à jour de l'application date de 2011.	Anglais (connaissance de base nécessaire)	Application payante	2,29 \$	Caroline Provost, conseillère pédagogique en mathématique



Le potentiel pédagogique de 250 applications pédagogiques

(version du 17 juin 2015)

Les nouveautés sont indiquées en rouge.

Nom de l'application	Date de l'évaluation	Coup de coeur	Niveau scolaire	Discipline (s)	Description sommaire de l'application	Piste(s) pédagogique(s)	Mise en garde	Langue	Information relative au prix	Cout (version complète ou payante)	Auteur de cette fiche
<a href="#">Finger Count - Multi-Touch</a>	2015-05-21		P, P1	MST - Mathématique	Cette application permet de dénombrer des objets. L'élève doit appuyer le nombre de doigts qui correspond au nombre d'objets représentés.		La mise à jour date de 2014.	Français	Application payante	1,19 \$	Caroline Provost, conseillère pédagogique en mathématique
<a href="#">Fraction fiddle: reach the target</a>	2012-07-09	Coup de coeur	Adaptation scolaire, P3	MST - Mathématique	Application permettant de travailler l'addition de fractions. On doit trouver deux fractions qui, additionnées, donnent la somme demandée.	Des représentations visuelles soutiennent l'élève dans sa compréhension de l'addition de fractions. De plus, il est possible de proposer plus d'une équation pour une même réponse. L'élève réalise donc que tout comme pour les nombres naturels, il est possible de trouver plusieurs combinaisons pour arriver à un même résultat. Par ailleurs, l'élève doit sélectionner lui-même le numérateur et le dénominateur des deux fractions qu'il désire additionner. L'élève prendra conscience qu'il est possible d'additionner deux fractions n'ayant pas le même dénominateur. Belle porte d'entrée pour travailler les dénominateurs communs.	La mise à jour de l'application date de 2011.	Anglais (connaissance de base nécessaire)	Application payante	1,19 \$	Caroline Provost, conseillère pédagogique en mathématique
<a href="#">Fractions - by Brainiaccamp</a>	2012-05-07	Coup de coeur	P2, P3	MST - Mathématique	Cette application comprend 3 sections: Introduction to Fractions, Equivalent Fractions et Common Denominator (Comment trouver un dénominateur commun?). Chaque section comprend à son tour 4 parties: Lesson (tutoriel), Questions (choix multiples), Manipulative et Challenge.	Cette application est très complète et très bien faite.	La mise à jour date de 2014.	Anglais (connaissance de base nécessaire)	Gratuit		Suzanne Dion, conseillère pédagogique en intégration des TIC
<a href="#">Fractions &amp; Decimals</a>	2012-12-17		P2, P3	MST - Mathématique	Cette application propose 7 activités différentes sur les fractions. En voici quelques-unes: situer des fractions sur une droite numérique, trouver une fraction équivalente, représenter des fractions sous la forme de nombres décimaux, trier des fractions et trouver le terme manquant dans une addition de fractions.	Bien conçue, cette application favorise le développement du concept de fractions.	La mise à jour date de 2013.	Anglais (connaissance de base nécessaire)	Application payante	3,49 \$	Suzanne Dion, conseillère pédagogique en intégration des TIC
<a href="#">Geoboards, by The Math Learning Center</a>	2012-05-07	Coup de coeur	P1 P2, P3	MST - Mathématique	Cette application présente 2 types de géoplans avec des élastiques. Très bien fait. Les élastiques virtuels sont faciles à manipuler.	L'utilisateur peut former des segments de droite et des polygones. Il peut faire des apprentissages en lien avec le périmètre, l'aire, les angles, les fractions, etc.		Anglais (connaissance de base nécessaire)	Gratuit		Suzanne Dion, conseillère pédagogique en intégration des TIC
<a href="#">Hands-On Math Base Ten Blocks</a>	2012-08-27	Coup de coeur	P1, P2	MST - Mathématique	Très simple d'utilisation, cette application présente du matériel en base 10 interactif.	Cette application aide les élèves à représenter les nombres naturels en utilisant du matériel aux groupements apparents et non accessibles( blocs base 10, tableau de numération). Elle favorise également la compréhension des opérations d'additions et de soustractions. Les élèves pourront visualiser les échanges.	La mise à jour date de 2014.	Anglais (connaissance de base nécessaire)	Application payante	3,49 \$	Suzanne Dion, conseillère pédagogique en intégration des TIC
<a href="#">Hands-On Math Color Tiles</a>	2012-08-22	Coup de coeur	P1, P2, P3	MST - Mathématique	Grille blanche de 10 x 10 sur laquelle l'utilisateur pose des tuiles de différentes couleurs.	Très simple d'utilisation, cette grille permet de travailler: nombres pairs et impairs, nombres premiers et composés, addition, soustraction, multiplication, division, aire, suites non numériques, symétrie, nombres décimaux, fractions et pourcentages.  Peut être utilisée par les élèves alors que le TBI présente une grille similaire.	La mise à jour date de 2014.	Anglais (connaissance de base nécessaire)	Application payante	3,49 \$	Suzanne Dion, conseillère pédagogique en intégration des TIC



Le potentiel pédagogique de 250 applications pédagogiques

(version du 17 juin 2015)

Les nouveautés sont indiquées en rouge.

Nom de l'application	Date de l'évaluation	Coup de coeur	Niveau scolaire	Discipline (s)	Description sommaire de l'application	Piste(s) pédagogique(s)	Mise en garde	Langue	Information relative au prix	Coût (version complète ou payante)	Auteur de cette fiche
<a href="#">Hands-On Math Hundreds Chart</a>	2015-05-21	Coup de coeur	P1, P2, P3	MST - Mathématique	Cette application présente une grille de 100 que les élèves peuvent colorier afin d'identifier des nombres. Il est possible de consulter le site internet ( <a href="http://www.venturaes.com">www.venturaes.com</a> ) afin d'avoir accès à un document d'applications pédagogiques pour cette application.	Cette application permet de développer le concept du nombre : les nombres pairs, impairs, les bonds, les multiples (de 2, 3, etc.), le plus petit commun multiple, les facteurs, les régularités numériques, les nombres premiers et composés, etc. Peut être utilisée par les élèves pendant que l'enseignant ou un élève utilise la même ressource sur le TBI.	La mise à jour date de 2014.	Anglais (connaissance de base nécessaire)	Application payante	3,49 \$	Caroline Provost, conseillère pédagogique en mathématique
<a href="#">Hands-On Math Number Balance</a>	2015-06-12	Coup de coeur	P1, P2	MST - Mathématique	Cette application présente une balance sur laquelle les élèves peuvent placer des onglets. Il est possible de consulter le site internet ( <a href="http://www.venturaes.com">www.venturaes.com</a> ) afin d'avoir accès à un document d'applications pédagogiques pour cette application.	Cette application amène les élèves à reconnaître des expressions équivalentes, à comparer entre eux des nombres naturels, etc.	La mise à jour date de 2014.	Anglais (connaissance de base nécessaire)	Application payante	3,49 \$	Caroline Provost, conseillère pédagogique en mathématique
<a href="#">Intro to Math (Montessorium)</a>	2012-05-07		Adaptation scolaire, P, P1	MST - Mathématique	Cette application vise à initier de jeunes élèves à l'arithmétique.	Pour initier les jeunes enfants à la comptine des nombres jusqu'à 10. Les élèves peuvent aussi s'exercer à tracer les chiffres. Petite initiation à l'addition.		Français	Application payante	5,79 \$	Suzanne Dion, conseillère pédagogique en intégration des TIC
<a href="#">Je calcule</a>	2013-03-15		P1, P2, P3	MST - Mathématique	Cette application permet de travailler les équations en mathématiques: addition, soustraction, multiplication et division.	L'élève s'exerce seul ou en duo à répondre aux équations en mathématiques.	La mise à jour de l'application date de 2013.	Français	Application payante	1,19 \$	Julie Noël, conseillère pédagogique en français et en intégration des TIC
<a href="#">Jeux à 2: Mathématiques pour les Enfants et Adultes - Math Fight</a>	2015-05-21	Coup de coeur	P2	MST - Mathématique	Jeu-questionnaire sur les faits numériques. Deux élèves jouent simultanément l'un contre l'autre. Une équation apparaît, il faut répondre le plus rapidement possible à la question, avant son adversaire, en sélectionnant le choix de réponses qui convient pour obtenir un point.	Jeu très ludique.	La mise à jour date de 2014.	Français	Gratuit		Caroline Provost, conseillère pédagogique en mathématique
<a href="#">Jungle Fractions</a>	2012-05-07		P2, P3	MST - Mathématique	Dans cette application, l'utilisateur doit nommer, comparer, convertir, additionner et multiplier des fractions. L'utilisateur choisit à l'aide d'un menu.	Les représentations sont attrayantes. Toutefois, c'est l'application qui représente les fractions plutôt que l'utilisateur.	Certains jeux sont appropriés alors que d'autres donnent trop d'indices. L'utilisateur n'a pas à réfléchir.	Français	Application payante	3,49 \$	Suzanne Dion, conseillère pédagogique en intégration des TIC
<a href="#">Kids Math Fun — First Grade</a>	2012-05-07		P2	MST - Mathématique	Cette application est un exerciceur sur les tables d'addition et de soustraction avec choix de réponses. Ce dernier est intéressant parce que les élèves doivent éliminer certains choix.	Très bien fait. Façon amusante et différente de réviser son répertoire mémorisé de l'addition et de la soustraction.		Français	Application payante	2,29 \$	Suzanne Dion, conseillère pédagogique en intégration des TIC
<a href="#">Kids Math Fun — Kindergarten</a>	2012-05-07		P1	MST - Mathématique	Cette application est un exerciceur sur les tables d'addition et de soustraction avec choix de réponses. Ce dernier est intéressant parce que les élèves doivent éliminer certains choix.	Très bien fait. Façon amusante et différente de réviser ses tables		Français	Gratuit		Suzanne Dion, conseillère pédagogique en intégration des TIC
<a href="#">Kids Math Fun — Second Grade</a>	2012-05-07		P2	MST - Mathématique	Cette application est un exerciceur sur les tables d'addition, de soustraction et de multiplication avec choix de réponses. Ce dernier est intéressant parce que les élèves doivent éliminer certains choix.	Très bien fait. Façon amusante et différente de réviser son répertoire mémorisé des additions, des soustractions et des multiplications de nombres à 1 ou 2 chiffres.		Français	Application payante	3,49 \$	Suzanne Dion, conseillère pédagogique en intégration des TIC
<a href="#">Kids Math Fun — Third Grade</a>	2012-05-07		P3	MST - Mathématique	Cette application est un exerciceur sur les tables d'addition, de soustraction, de multiplication et de division avec choix de réponses. Ce dernier est intéressant parce que les élèves doivent éliminer certains choix.	Très bien fait. Façon amusante et différente de réviser son répertoire mémorisé de l'addition, de la soustraction, de la multiplication et de la division de nombres à 1 ou 2 chiffres. Divisions présentées à la verticale.		Français	Application payante	2,29 \$	Suzanne Dion, conseillère pédagogique en intégration des TIC



## Le potentiel pédagogique de 250 applications pédagogiques

(version du 17 juin 2015)

Les nouveautés sont indiquées en rouge.

Nom de l'application	Date de l'évaluation	Coup de coeur	Niveau scolaire	Discipline (s)	Description sommaire de l'application	Piste(s) pédagogique(s)	Mise en garde	Langue	Information relative au prix	Coût (version complète ou payante)	Auteur de cette fiche
<a href="#">Know Your Math Facts</a>	2012-05-07		P1, P2	MST - Mathématique	Cette application vise l'apprentissage du répertoire mémorisé de l'addition (nombres jusqu'à 20). Il s'agit de trouver le terme manquant, que ce soit la somme ou l'un des termes de l'addition. Seize niveaux de difficulté pour la version payante.	Application très simple à utiliser.	La mise à jour date de 2013.	Anglais (connaissance de base nécessaire)	Application "légère" (possibilité d'acheter une version complète), Application payante	1,19 \$	Suzanne Dion, conseillère pédagogique en intégration des TIC
<a href="#">Les maths, de 3 à 5 ans</a>	2012-08-27		P P1	MST - Mathématique	Cette application présente une série de 10 jeux pour initier les élèves à la mathématique: trier, assortir comparer, etc.	La version Lite (gratuite) présente un jeu: Trier et assortir. L'ensemble permet de développer les notions suivantes: compter de 1 à ..., comparer, identifier des formes, etc.		Français	Application "légère" (possibilité d'acheter une version complète)	26,99 \$	Suzanne Dion, conseillère pédagogique en intégration des TIC
<a href="#">Les sous, toi et Léo</a>	2012-05-07		Adaptation scolaire, P1	MST - Mathématique	Identification des pièces de monnaie canadienne.	Cette application propose plusieurs jeux pour amener l'enfant à se familiariser avec les différentes pièces de monnaie canadienne.	La dernière mise à jour de l'application date de 2013.	Français	Gratuit		Caroline Provost, conseillère pédagogique en mathématique
<a href="#">Lexico comprendre</a>	2012-07-03	Coup de coeur	Adaptation scolaire, P, P1	MST - Mathématique	Cette application de Pappy GmbH a été conçue à l'aide d'orthophonistes pour développer la compréhension du langage. L'élève doit écouter la consigne pour trouver laquelle des douze images y correspond. Dans la version légère, on y travaille les notions: grand, petit, épais, au-dessus, au-dessous, dedans, dehors, à côté, à droite et à gauche.	Intéressant pour une période d'atelier, car les élèves peuvent jouer jusqu'à cinq parties individualisées. Chaque élève du groupe peut conserver une trace de sa progression.	La version légère donne accès à un niveau sur six. Dans les autres niveaux, des notions telles que les contraires, les caractéristiques, les verbes, les formes et les fonctions sont abordées. La mise à jour de l'application date de 2014.	Français	Application "légère" (possibilité d'acheter une version complète)	22,99 \$	Julie Beaupré, conseillère pédagogique en intégration des TIC
<a href="#">Math Bingo</a>	2012-05-07		P1, P2, P3	MST - Mathématique	Cette application permet de faire l'apprentissage du répertoire mémorisé de l'addition, de la soustraction, de la multiplication ou de la division sous la forme d'un jeu de bingo. Trois niveaux de difficulté.		La mise à jour date de 2013.	Anglais (connaissance de base nécessaire)	Application payante	2,29 \$	Suzanne Dion, conseillère pédagogique en intégration des TIC
<a href="#">Math Bug Free</a>	2012-05-07		Adaptation scolaire, P, P1	MST - Mathématique	Application permettant de se familiariser avec les faits numériques simples de l'addition et de la soustraction.	Chacun des faits numériques (complémentaires) est illustré à l'aide de dessins. L'enfant peut donc dénombrer le nombre de pommes, par exemple, pour arriver à la réponse. Application très conviviale.	La dernière mise à jour de l'application date de 2013.	Anglais (connaissance de base nécessaire)	Gratuit (achats intégrés)	2,29 \$	Caroline Provost, conseillère pédagogique en mathématique
<a href="#">Math Drills</a>	2012-07-03		P1, P2, P3	MST - Mathématique	Cette application est un exerciceur pour les tables d'addition, de soustraction, de multiplication et de division accompagné d'une droite numérique (bonds).	Visualiser les opérations sur une droite numérique.	La dernière mise à jour de l'application date de 2013.	Français	Application "légère" (possibilité d'acheter une version complète)	2,29 \$	Caroline Provost, conseillère pédagogique en mathématique
<a href="#">MathBoard</a>	2012-05-07	Coup de coeur	Adaptation scolaire, P1, P2, P3	MST - Mathématique	Application très complète pour s'exercer avec les additions, soustractions, multiplications et les divisions.	Cette application fournit plusieurs options intéressantes (nombres naturels et nombres entiers, 4 opérations, jeu-questionnaire, chronomètre, possibilités de sauvegarder les parties et la possibilité de se corriger dans le cas d'une mauvaise réponse	La dernière mise à jour de l'application date de 2014.	Français	Application payante	5,79 \$	Caroline Provost, conseillère pédagogique en mathématique



Le potentiel pédagogique de 250 applications pédagogiques

(version du 17 juin 2015)

Les nouveautés sont indiquées en rouge.

Nom de l'application	Date de l'évaluation	Coup de coeur	Niveau scolaire	Discipline (s)	Description sommaire de l'application	Piste(s) pédagogique(s)	Mise en garde	Langue	Information relative au prix	Coût (version complète ou payante)	Auteur de cette fiche
<a href="#">Mathmateer</a>	2012-05-07		Adaptation scolaire, P1, P2	MST - Mathématique	Application permettant de travailler les formes géométriques et les nombres pairs. L'élève doit déjà connaître ces concepts avant de jouer.	Jeu divertissant.	Des pièces de monnaie américaine sont utilisées dans l'activité sur l'argent. La dernière mise à jour date de 2013.	Anglais (connaissance de base nécessaire)	Application "légère" (possibilité d'acheter une version complète)	1,19 \$	Caroline Provost, conseillère pédagogique en mathématique
<a href="#">MathTappers: Estimate Fractions</a>	2012-07-13	Coup de coeur	Adaptation scolaire, P2, P3	MST - Mathématique	Cette application de Heavy Lifters Network permet de situer des fractions sur une droite numérique. Dans les options proposées, il est possible de choisir entre deux droites numériques (entre 0 et 1 ou entre 0 et 2 donc fractions impropres), d'avoir un indice visuel (un dessin de la fraction apparaît), de choisir le degré de difficulté, de placer des fractions simples (2/5) ou des équations (2/3+ 1/4).	Cette application permet de soutenir les élèves lors de leur apprentissage des fractions. Elle permet avant tout de travailler l'estimation par rapport à des points de repère (0, 1/2 et 1).	Niveau de difficulté très grand pour les élèves du primaire lorsqu'on sélectionne l'option "medium" ou "hard" dans "difficulty". La dernière mise à jour de l'application date de 2010.	Anglais (connaissance de base nécessaire)	Gratuit		Caroline Provost, conseillère pédagogique en mathématique
<a href="#">MathTappers: Find Sums</a>	2015-05-21		P1	MST - Mathématique	Cette application présente une boîte d'ancrage à 10 pour travailler l'addition. L'élève doit trouver toutes les combinaisons qui donnent la somme sélectionnée.	Bel outil pour travailler les équivalences et la commutativité.	La mise à jour date de 2010.	Anglais (connaissance de base nécessaire)	Gratuit		Caroline Provost, conseillère pédagogique en mathématique
<a href="#">Motion Math</a>	2012-08-27	Coup de coeur	P2, P3	MST - Mathématique	Grâce à un jeu amusant, les élèves doivent estimer l'emplacement d'une fraction sur une droite numérique.	Cette application vise le développement du concept de fractions puisqu'elle amène les élèves à comparer celles-ci entre elles.	La mise à jour date de 2011.	Anglais (connaissance de base nécessaire)	Application payante	2,29 \$	Suzanne Dion, conseillère pédagogique en intégration des TIC
<a href="#">Motion Math: Wings</a>	2012-05-07		P2, P3	MST - Mathématique	Dans un contexte de jeu, l'utilisateur doit identifier le produit le plus élevé. Les multiplications sont représentées par une disposition rectangulaire dans la version gratuite. Dans la version payante, l'utilisateur accède à d'autres types de représentations de la multiplication. Différents niveaux de difficulté.	Très intéressant de voir plusieurs représentations de la multiplication.	La mise à jour date de 2014.	Anglais (connaissance de base nécessaire)	Application "légère" (possibilité d'acheter une version complète)	7,99\$	Suzanne Dion, conseillère pédagogique en intégration des TIC
<a href="#">Motion Math: Zoom</a>	2012-05-07	Coup de coeur	P1, P2, P3	MST - Mathématique	Cette application amène les élèves à situer des nombres naturels, entiers, fractionnaires et décimaux sur une droite numérique. On peut travailler avec de nombreuses droites numériques. Classé 4+.	GROS coup de coeur. Cette application est bien conçue et peut grandement aider les élèves qui ne parviennent pas à situer des nombres négatifs ou des nombres fractionnaires et même décimaux sur une droite numérique. De plus, les élèves sont amenés à comprendre qu'entre 2 nombres décimaux (ex.: 3,2 et 3,3), il existe de nombreux autres nombres décimaux (ex.: 3,21, 3,22, 3,23, etc.). Ils peuvent donc étirer la droite pour découvrir de nombreux nombres. La version gratuite donne accès à quelques activités alors que la version payante en contient 24.	Les nombres décimaux sont écrits avec un point plutôt qu'une virgule. La mise à jour date de 2014.	Anglais (connaissance de base nécessaire)	Application payante	3,49 \$	Suzanne Dion, conseillère pédagogique en intégration des TIC
<a href="#">myBlee maths</a>	2013-03-15	Coup de coeur	Adaptation scolaire, P1, P2, P3	Langues - Français, MST - Mathématique	Cette application permet de développer des compétences en français et en mathématiques.	L'enseignant peut proposer à ses élèves de nombreux exercices en lien avec son enseignement en français et en mathématiques. Les élèves réalisent les exercices de façon autonome et reçoivent une rétroaction immédiate. Pendant ce temps, l'enseignant peut rencontrer d'autres élèves en groupe de besoins.		Français	Gratuit		Julie Noël, conseillère pédagogique en français et en intégration des TIC



Le potentiel pédagogique de 250 applications pédagogiques

(version du 17 juin 2015)

Les nouveautés sont indiquées en rouge.

Nom de l'application	Date de l'évaluation	Coup de coeur	Niveau scolaire	Discipline (s)	Description sommaire de l'application	Piste(s) pédagogique(s)	Mise en garde	Langue	Information relative au prix	Coût (version complète ou payante)	Auteur de cette fiche
<a href="#">MyScriptCalculator - Handwriting calculator</a>	2013-03-15	Coup de coeur	Tous	MST - Mathématique	Cette application permet d'écrire une équation mathématique à l'aide des doigts et d'être retranscrite en chiffre.	Les élèves effectuent ou vérifient des opérations mathématiques.		Français	Gratuit		Julie Noël, conseillère pédagogique en français et en intégration des TIC
<a href="#">Nombres, additions, et soustractions! Jeux de maths éducatifs et 123 pour enfants en Maternelle et CP</a>	2013-03-15		Adaptation scolaire, P, P1	MST - Mathématique	Cette application permet à l'élève d'apprendre avec Boing en développant des compétences en mathématiques: ordonner, calculer et compter.	L'élève pourra s'exercer seul à ordonner. L'enseignant pourra travailler en groupe de besoins avec d'autres élèves.	La version gratuite donne accès à la section "Ordonner". Il faut déboursier pour acheter les autres sections.	Français	Application "légère" (possibilité d'acheter une version complète)	3,49 \$	Julie Noël, conseillère pédagogique en français et en intégration des TIC
<a href="#">Number Frames, by the Math Learning Center</a>	2015-05-25	Coup de coeur	P1	MST - Mathématique	Boîtes d'ancrage à 5, à 10, à 20 et à 100. Cette application sert à travailler la représentation, la comparaison, les propriétés de l'addition, l'addition, la soustraction, la multiplication, la division, le pourcentage et les nombres décimaux.	Application très utile et intéressante. Elle sert de soutien à l'apprentissage.	La mise à jour date de 2014.	Anglais (connaissance de base nécessaire)	Gratuit		Caroline Provost, conseillère pédagogique en mathématique
<a href="#">Number Line</a>	2012-07-13	Coup de coeur	Adaptation scolaire, P1, P2, P3	MST - Mathématique	Cette application permet de situer sur une droite numérique des nombres naturels, des entiers relatifs et des nombres décimaux.	Cette application, particulièrement intéressante, permet de travailler la position des nombres sur la droite numérique. Plusieurs options sont disponibles. On peut sélectionner une droite numérique selon les nombres à l'étude: entre 0 et 100, 0 et 1000, -100 et 100, 0 et 1,000 ou encore 0 et 10,00. De plus, il est possible d'avoir une droite numérique segmentée ou non.	Application pour iPhone, mais qui s'installe sur iPad. La dernière mise à jour de l'application date de 2013.	Anglais (connaissance de base nécessaire)	Gratuit		Caroline Provost, conseillère pédagogique en mathématique
<a href="#">Number Pieces, by the Math Learning Center</a>	2015-05-25	Coup de coeur	P1	MST - Mathématique	Matériel en base dix que l'élève peut manipuler virtuellement. Il est possible de défaire les bâtonnets de dix et les plaques de 100.	Bel outil pour travailler la représentation de nombres à l'aide matériel semi-concret. Peut servir de support visuel pour des élèves ayant des difficultés.		Anglais (connaissance de base nécessaire)	Gratuit		Caroline Provost, conseillère pédagogique en mathématique
<a href="#">Number Rods</a>	2012-08-28	Coup de coeur	P1, P2	MST - Mathématique	Cette application permet de manipuler les 10 réglettes Cuisenaire. Deux options sont offertes: grille ou sans grille.	Cette application permet de travailler l'addition, la soustraction, les fractions, etc.	La mise à jour date de 2012.	Anglais (connaissance de base nécessaire)	Application payante	1,19 \$	Suzanne Dion, conseillère pédagogique en intégration des TIC
<a href="#">Numberline Frog</a>	2012-05-07		P1	MST - Mathématique	Cette application présente une droite numérique qui affiche des nombres naturels. Les élèves doivent faire des additions ou des soustractions avec des nombres naturels en s'aidant de la droite numérique sur laquelle saute une grenouille.	Très bien. Peut vraiment aider des élèves à situer des nombres naturels sur une droite numérique et représenter une addition ou une soustraction avec des nombres naturels.	Il semble difficile d'enlever le son. La mise à jour date de 2012.	Anglais (connaissance de base nécessaire)	Application payante	1,19 \$	Suzanne Dion, conseillère pédagogique en intégration des TIC
<a href="#">Numberline Frog: Hoppin' Below Zero!</a>	2012-05-07		P3	MST - Mathématique	Cette application est une droite numérique qui présente des entiers. Les élèves doivent faire des additions ou soustractions avec des nombres négatifs en s'aidant de la droite numérique sur laquelle saute une grenouille.	Très bien. Peut vraiment aider des élèves à situer des nombres négatifs sur une droite numérique et à représenter une addition ou une soustraction avec des nombres négatifs.	La mise à jour date de 2011.	Anglais (connaissance de base nécessaire)	Application payante	1,19 \$	Suzanne Dion, conseillère pédagogique en intégration des TIC
<a href="#">Numbers Addict</a>	2012-05-07		P2, P3	MST - Mathématique	Cette application présente un jeu amusant. Il s'agit d'accumuler des points en usant de stratégies et en faisant l'apprentissage du répertoire mémorisé de l'addition.	Très bien pour réviser le répertoire mémorisé de l'addition.		Français	Application "légère" (possibilité d'acheter une version complète)	1,19 \$	Suzanne Dion, conseillère pédagogique en intégration des TIC





Le potentiel pédagogique de 250 applications pédagogiques

(version du 17 juin 2015)

Les nouveautés sont indiquées en rouge.

Nom de l'application	Date de l'évaluation	Coup de coeur	Niveau scolaire	Discipline (s)	Description sommaire de l'application	Piste(s) pédagogique(s)	Mise en garde	Langue	Information relative au prix	Coût (version complète ou payante)	Auteur de cette fiche
<a href="#">Oh No! Fractions</a>	2012-05-07	Coup de coeur	P2, P3	MST - Mathématique	Cette application permet de comparer les fractions sans faire appel aux dénominateurs communs.	Cette application amène l'élève à se faire une image mentale de la fraction pour la comparer à une autre. L'élève doit comparer des fractions sans les mettre sur le même dénominateur. Il doit décider si la première fraction est plus grande ou plus petite que la deuxième. Par la suite, il peut prouver sa réponse en illustrant et comparant chacune des deux fractions.	La dernière mise à jour de l'application date de 2014.	Français	Gratuit, Application "légère" (possibilité d'acheter une version complète)	1,19 \$	Caroline Provost, conseillère pédagogique en mathématique
<a href="#">Pattern blocks</a>	2012-05-07		P1, P2, P3	MST - Mathématique	L'utilisateur peut glisser des figures planes (carré, triangle, parallélogramme (2), hexagone, et trapèze) sur une page blanche ou un géoplan (fait de carrés ou de triangles).	L'utilisateur peut mesurer l'aire des figures translucides à l'aide de carrés-unités ou de triangles-unités. Il peut superposer des figures. Ex.: Il peut superposer 2 trapèzes sur un hexagone pour connaître le nombre de trapèzes nécessaires pour couvrir la surface d'un hexagone.	La mise à jour date de 2013.	Anglais (connaissance de base nécessaire)	Application payante	1,19 \$	Suzanne Dion, conseillère pédagogique en intégration des TIC
<a href="#">Pearl Diver</a>	2012-07-09		Adaptation scolaire, P1, P2, P3	MST - Mathématique	Cette application amusante permet de travailler la numération, le concept d'ordinalité (droite numérique). L'élève doit indiquer au plongeur l'endroit où plonger pour aller recueillir de précieuses perles. Le plongeur annonce le nombre et l'élève doit situer le bateau vis-à-vis le nombre en question et récupérer la perle.	Cette application peut servir de complément à une leçon sur l'ordinalité des nombres. On pourrait également s'en servir pour consolider les apprentissages par rapport à l'axe (droite numérique).	Il est impossible de sélectionner les nombres proposés au plongeur. On se retrouve donc, au niveau 1, avec une droite numérique entre 0 et 10 et au deuxième niveau, avec des nombres entiers entre -5 et 5. La dernière mise à jour de l'application date de 2014.	Anglais (connaissance de base nécessaire)	Application payante	1,19 \$	Caroline Provost, conseillère pédagogique en mathématique
<a href="#">Petit cartable pour enfants d'âge préscolaire</a>	2013-08-13		Adaptation scolaire, P, P1	MST - Mathématique	Cette application permet de travailler des suites logiques.	L'enfant du préscolaire pourra s'exercer à compléter des suites de fruits ou de légumes. Lors de la situation-problème "la banderole de la St-Valentin", l'élève de 1ère année pourra également s'entraîner.		Français	2,29 \$		Julie Noël, conseillère pédagogique en français et en intégration des TIC
<a href="#">Pick-a-Path</a>	2012-12-17		P1, P2, P3	MST - Mathématique	Cette application développée par le National Council of Teachers of Mathematics est un jeu en mathématique. Il s'agit de déplacer une pieuvre le long d'un labyrinthe en atteignant une cible déterminée par le jeu: atteindre le plus grand nombre, atteindre le plus petit nombre ou atteindre un nombre en particulier. La pieuvre est d'abord placée sur un nombre de départ. En se déplaçant dans le labyrinthe, le nombre de départ est soit additionné, multiplié, divisé ou soustrait. Le jeu comporte 7 niveaux de difficulté.	L'utilisateur de ce jeu développe le sens des opérations sur des nombres entiers (positifs ou négatifs) et les nombres fractionnaires.	La mise à jour date de 2013.	Français	Gratuit		Suzanne Dion, conseillère pédagogique en intégration des TIC
<a href="#">Poisson affamé (Motion Math Hungry Fish)</a>	2012-05-07		P1, P2, P3	MST - Mathématique	Un poisson est à la recherche du nombre 10, par exemple. L'utilisateur doit trouver des bulles qui, additionnées ensemble, donnent la somme de 10. Cette application est très bien faite et amusante.	Façon amusante de réviser son répertoire mémorisé de l'addition et de la soustraction. La version gratuite donne accès au répertoire mémorisé de l'addition.	La mise à jour date de 2014.	Français	Application "légère" (possibilité d'acheter une version complète)	5,79 \$	Suzanne Dion, conseillère pédagogique en intégration des TIC
<a href="#">Quadrillages</a>	2013-03-15		P1, P2, P3	MST - Mathématique	Cette application permet de dessiner sur des quadrillages et de travailler la notion de symétrie.	L'élève est autonome pour dessiner et travailler la notion de symétrie.	La mise à jour date de 2013.	Français	Application payante	3,49 \$	Julie Noël, conseillère pédagogique en français et en intégration des TIC



Le potentiel pédagogique de 250 applications pédagogiques

(version du 17 juin 2015)

Les nouveautés sont indiquées en rouge.

Nom de l'application	Date de l'évaluation	Coup de cœur	Niveau scolaire	Discipline (s)	Description sommaire de l'application	Piste(s) pédagogique(s)	Mise en garde	Langue	Information relative au prix	Coût (version complète ou payante)	Auteur de cette fiche
<a href="#">Slice Fractions</a>	2015-06-17	Coup de cœur	P2, P3	MST - Mathématique	Cette application québécoise permet aux élèves de se familiariser de manière ludique avec le concept de fraction.	Le jeu est progressif et est basé sur la ludification par la collection de chapeaux rigolos tout au long de la quête. " Le jeu couvre les concepts suivants : les parties d'un tout, le sens du numérateur et du dénominateur, les fractions équivalentes, la mise en ordre des fractions, la soustraction de fractions".		Français	Application payante	4,59 \$	Julie Beaupré, conseillère pédagogique en intégration des TIC
<a href="#">Slice It!</a>	2012-07-03		Adaptation scolaire, P2, P3	MST - Mathématique	Jeu de mathématique qui amène les élèves à couper en parties égales des formes géométriques.	Très belle initiation aux fractions d'entiers.	Bien que l'application ait été traduite en français, plusieurs mots ou expressions anglaises demeurent présents. Toutefois, il est possible d'utiliser cette application sans une connaissance approfondie de l'anglais. La mise à jour date de 2013.	Français	Application "légère" (possibilité d'acheter une version complète)	1,19 \$	Suzanne Dion, conseillère pédagogique en intégration des TIC
<a href="#">Solids Elementary HD</a>	2012-08-27	Coup de cœur	P2, P3	MST - Mathématique	Cette application présente le développement de nombreux solides: différents prismes et pyramides, cône et cylindre.	Cette application permet de visualiser le développement des solides. De plus, il est possible d'identifier les sommets et les arêtes et de colorier les faces.	Le développement des prismes et des pyramides est très réussi. Toutefois, ceux du cylindre et du cône ne correspondent pas à ce qui est présenté aux élèves du primaire.	Français	Application payante	4,59 \$	Suzanne Dion, conseillère pédagogique en intégration des TIC
<a href="#">Sudoku</a>	2012-12-17		P2, P3	MST - Mathématique	La version gratuite présente un très nombre de grilles de Sudoku de niveau facile. Pour obtenir la version complète qui comprend de nombreux niveaux de difficulté, il faut acheter la version payante.	Cette application permet aux élèves de jouer tout en utilisant des stratégies de résolution de problème.	La mise à jour date de 2014.	Français	Application "légère" (possibilité d'acheter une version complète)	1,19 \$	Suzanne Dion, conseillère pédagogique en intégration des TIC
<a href="#">Tables de multiplication+</a>	2012-07-09		Adaptation scolaire, P2, P3	MST - Mathématique	Cette application est une table de multiplication interactive. Chacun de faits numériques de la multiplication (1x1 à 10x10) est affiché sous forme de tableau. Lorsqu'on clique sur un des faits numériques, la réponse apparait. De plus, l'équation complète apparait ainsi qu'une représentation visuelle (billes et boites d'ancrage à 10).	Cette application peut servir de support visuel à un élève en difficulté, à un élève ayant des besoins particuliers (trouble de la mémoire à court terme, par exemple), mais également à tout élève en apprentissage des tables de la multiplication. L'enseignant pourrait se servir de cette application afin de faire observer des régularités (par 10, par 5, par 2) à ses élèves. La représentation visuelle des tables dans cette application peut permettre de développer des stratégies efficaces en calcul mental. De plus, l'enseignant pourrait aussi y travailler le sens de la multiplication : $2 \times 3 = 3 \times 2$ , mais ne sont pas représentés de la même façon.	Une fenêtre demandant d'évaluer l'application apparait chaque fois que l'on ouvre cette application. La dernière mise à jour de l'application date de 2012.	Anglais (connaissance de base nécessaire)	Gratuit		Caroline Provost, conseillère pédagogique en mathématique
<a href="#">Tangram XL</a>	05/07/2012		Adaptation scolaire, P, P1, P2, P3	MST - Mathématique	Jeu de tangram classique. Très sobre et simple à utiliser.	Plusieurs modèles de tangram sont proposés. Les pièces se manipulent facilement. Il est possible de les faire pivoter en se servant de nos deux mains. Permet de travailler le repérage dans l'espace.	La dernière mise à jour de l'application date de 2012.	Anglais (connaissance de base nécessaire)	Gratuit (achats intégrés)	1,19 \$	Caroline Provost, conseillère pédagogique en mathématique
<a href="#">TanZen Lite - Relaxing Tangram Puzzles</a>	2012-06-01		Adaptation scolaire, P, P1, P2	MST - Mathématique	Cette application toute simple permet de jouer au tangram. Plusieurs casse-têtes sont à résoudre et des indices sont proposés.	Les élèves pourront manipuler des formes géométriques afin de réussir les casse-têtes proposés. Réussir tous les casse-têtes pourrait leur être proposé dans leurs périodes d'atelier.	Publicité en haut de la page. La mise à jour date de 2014.	Anglais (connaissance de base nécessaire)	Gratuit		Julie Beaupré, conseillère pédagogique en intégration des TIC



Le potentiel pédagogique de 250 applications pédagogiques

(version du 17 juin 2015)

Les nouveautés sont indiquées en rouge.

Nom de l'application	Date de l'évaluation	Coup de coeur	Niveau scolaire	Discipline (s)	Description sommaire de l'application	Piste(s) pédagogique(s)	Mise en garde	Langue	Information relative au prix	Coût (version complète ou payante)	Auteur de cette fiche
<a href="#">Tell Time - Little Matchups Game</a>	2012-05-07		P1, P2	MST - Mathématique	Application qui permet de se familiariser avec l'heure. Le but est d'associer l'heure analogique à son heure digitale et vice versa.	Application simple. Elle peut servir d'amorce à une leçon sur l'heure. Un peu répétitif et ennuyeux.	Un peu répétitif et ennuyeux. Si l'enfant comprend l'anglais, cette application devient banale puisqu'une voix dit l'heure affichée sur chacune des horloges (analogique et digitale). Sans savoir lire l'heure, l'enfant peut très bien réussir ce jeu. La dernière mise à jour date de 2012.	Anglais (connaissance de base nécessaire)	Gratuit		Caroline Provost, conseillère pédagogique en mathématique
<a href="#">Tens Frame</a>	13/07/2012	Coup de coeur	Adaptation scolaire, P, P1	MST - Mathématique	Cette application propose une boîte d'ancrage à 10 avec jetons rigolos. Il est possible de faire apparaître une boîte, deux boîtes ou d'utiliser seulement les jetons, sans boîte.	Application très simple, mais qui peut servir de support lors d'activité sur l'ancrage à 10. On peut se servir des boîtes d'ancrage pour dénombrer les nombres jusqu'à 20, pour faire ressortir les propriétés de l'addition ( $2+3=3+2$ ), pour tout simplement pour effectuer des additions et de soustractions.	La dernière mise à jour de l'application date de 2012.	aucun texte	Application payante	2,29 \$	Caroline Provost, conseillère pédagogique en mathématique
<a href="#">Toddler Counting</a>	2012-08-27	Coup de coeur	P P1	MST - Mathématique	Cette application soutient l'élève dans le dénombrement d'objets.	Cette application permet de développer le dénombrement et la comptine des nombres.	La mise à jour date de 2011.	Anglais (connaissance de base nécessaire)	Application payante	1,19 \$	Suzanne Dion, conseillère pédagogique en intégration des TIC



Le potentiel pédagogique de 250 applications pédagogiques

(version du 17 juin 2015)

Les nouveautés sont indiquées en rouge.

Nom de l'application	Date de l'évaluation	Coup de coeur	Niveau scolaire	Discipline (s)	Description sommaire de l'application	Piste(s) pédagogique(s)	Mise en garde	Langue	Information relative au prix	Cout (version complète ou payante)	Auteur de cette fiche
<a href="#">TouchCounts</a>	2015-05-25	Coup de coeur	P1	MST - Mathématique	Cette application permet de faire des groupements et des regroupements de nombres.	Il est possible de consulter le site internet ( <a href="http://www.touchcounts.ca">www.touchcounts.ca</a> ) afin d'avoir accès à un document d'applications pédagogiques pour cette application.	La mise à jour date de 2014.	Anglais (connaissance de base nécessaire)	Gratuit		Caroline Provost, conseillère pédagogique en mathématique
<a href="#">What's Hiding</a>	2012-12-17		P1	MST - Mathématique	Cette application permet de représenter le terme manquant dans une addition. Elle présente 3 types de boîtes de jetons: boîte de 5, boîte de 10 et boîte de 20. Une boîte apparaît avec un certain nombre de jetons. L'utilisateur peut compter les jetons. La boîte de jetons est cachée. Un certain nombre de jetons apparaissent et l'utilisateur doit trouver le nombre de jetons qu'il reste dans la boîte (terme manquant).	Les élèves seront amenés à trouver le terme manquant.		Anglais (connaissance de base nécessaire)	Application payante	1,19 \$	Suzanne Dion, conseillère pédagogique en intégration des TIC
<b>Des applications pour la musique et la vidéo</b>											
<a href="#">Films de l'ONF</a>	2012-07-03		Adaptation scolaire, P1, P2, P3, S1, S2, Utilisation plus spécifique pour les enseignants	Langues - Français, Langues - Anglais, MST - Science et technologie, Usocial - Prim - Histoire, géo. et édu. à la citoyenneté, Usocial - Sec - Histoire et éducation à la citoyenneté	Cette application de l'Office national du film donne accès gratuitement à plus de 1000 documentaires, courts métrages, animations et fictions. Les films peuvent être sauvegardés sur votre iPad pour visionnement hors ligne pour une période de 48 heures.	L'application permet de voir des films dans de nombreuses disciplines.	L'application ne permet pas aux enseignants de chercher des films par discipline. Prenez garde aux droits d'auteur: l'application ne précise pas si les droits de visionnage sur la tablette permettent une projection devant toute la classe.	Français	Gratuit		Julie Beaupré, conseillère pédagogique en intégration des TIC
<a href="#">Naturescape: Relax</a> <a href="#">Meditate Escape</a> <a href="#">Sleep</a>	2012-07-03		Adaptation scolaire, P, P1	n/a	Cette application de Holographic Audio Theatre permet d'écouter de la musique de relaxation inspirée de six environnements naturels et calmes.	Les élèves pourront travailler dans le calme ou faire de la visualisation.	D'autres environnements sonores sont disponibles, mais ils ne sont pas nécessaires. La mise à jour date de 2013.	Anglais (connaissance de base nécessaire)	Gratuit		Julie Beaupré, conseillère pédagogique en intégration des TIC
<a href="#">YouTube</a>	2014-07-03		Tous	Toutes les disciplines	Cette application de Google permet de créer des listes de lecture pour des vidéos en ligne.	Regroupez vos vidéos préférées qui peuvent être utilisées comme éléments déclencheurs ou activation des connaissances antérieures des élèves. En éducation physique, créez une liste de lecture de vidéos de démonstration des habiletés motrices.		Français	Gratuit		Maxime Brosseau, enseignant en éducation physique



Le potentiel pédagogique de 250 applications pédagogiques

(version du 17 juin 2015)

Les nouveautés sont indiquées en rouge.

Nom de l'application	Date de l'évaluation	Coup de coeur	Niveau scolaire	Discipline (s)	Description sommaire de l'application	Piste(s) pédagogique(s)	Mise en garde	Langue	Information relative au prix	Coût (version complète ou payante)	Auteur de cette fiche
<b>Des applications utilitaires</b>											
<a href="#">Adobe Reader</a>	2012-11-30		P2, P3, S1, S2	Langues - Français	Cette application d'Adobe permet de visualiser et d'annoter des documents PDF sur la tablette.	Les élèves peuvent lire le texte, écrire des commentaires, souligner et raturer. Un enseignant peut donner de la rétroaction à un élève sur son texte et lui faire parvenir.		Français	Gratuit		Comité aides technologiques
<a href="#">Bluefire Reader</a>	2015-06-01		Tous	Langues - Français	Cette application permet lire sur la tablette les livres numériques achetés en librairie ou empruntés à la bibliothèque. "Bluefire Reader est compatible à la fois avec le format EPUB et PDF, supporte la solution DRM d'Adobe".	La BANQ permet d'emprunter gratuitement des livres numériques. L'application permet d'ajouter des signets et des commentaires au fil de sa lecture.	La création d'un compte Adobe est nécessaire pour utiliser l'application. Les conditions d'utilisation de la BANQ permet à l'enseignant d'ouvrir un compte de bibliothèque personnel pour l'emprunt gratuit de livres numériques, mais pas d'en ouvrir un pour sa classe. Le prêt est limité à 3 semaines. Les fonctions d'aide "Énoncer la sélection" ou "Énoncer le contenu de l'écran" intégrées à l'iPad ne sont pas compatibles (synthèse vocale)	Français	Gratuit		Julie Beaupré, conseillère pédagogique en intégration des TIC
<a href="#">Chirp</a>	2015-05-28	Coup de coeur	P2, P3, S1, S2	Toutes les disciplines	Cette application permet de partager une note, une photo, une vidéo ou une adresse Web à quiconque se trouve à proximité avec cette même application ouverte.	Pour réaliser un projet collaboratif, les élèves pourront mettre en commun sur une même tablette toutes les traces qu'ils ont conservées individuellement.	Il s'agit d'une application pour iPhone.	Anglais (connaissance de base nécessaire)	Gratuit		Julie Beaupré, conseillère pédagogique en intégration des TIC
<a href="#">Dropbox</a>	2012-06-25	Coup de coeur	Tous	Toutes les disciplines	Cette application donne accès à un espace infonuagique pour stocker les fichiers volumineux. Il est possible de les consulter à l'ordinateur ou sur la tablette, peu importe l'endroit où l'on se trouve.	Vos élèves ont terminé leur projet et leur création est trop volumineuse pour l'envoyer par courriel? Vos élèves partagent les tablettes de la flotte avec un autre groupe? Il s'agit alors de créer un compte DropBox pour la classe auquel chacun des élèves pourra accéder pour y déposer ses documents. Pour ce faire, l'élève se rend dans l'application DropBox et appuie sur les "trois petits points" ou encore exporte le contenu via l'icône DropBox si elle est disponible dans l'application dans laquelle il travaille. De son côté, l'enseignant pourra, en plus de son compte personnel, accéder au compte de classe. Comment? En consultant l'interface Web de DropBox.		Français	Gratuit		Julie Noël, conseillère pédagogique en français et en intégration des TIC
<a href="#">iBooks</a>	2013-04-25		Tous	Langues - Français, Langues - Anglais	L'application iBooks est une solution ingénieuse pour télécharger et lire des livres. Parcourez votre collection de livres dans votre bibliothèque, touchez un livre pour l'ouvrir, feuilletez-le en glissant le doigt sur l'écran ou simplement en touchant une page, placez des signets sur vos passages préférés ou ajoutez-y des notes selon le format. Le bouton "store" permet de télécharger de nombreux livres.	Cette application sera utile pour y mettre: des livres numériques, des dossiers documentaires de certaines disciplines, des livres réalisés dans d'autres applications, etc.	La mise à jour date de 2013.	Français	Gratuit		Annie Marois, conseillère pédagogique à la commission scolaire des Découvreurs
<a href="#">i-nigma QR Code</a>	2012-07-03		P3, S1, S2	n/a	Cette application gratuite de 3GVision transforme la caméra de l'iPad en un lecteur de codes-barres (QR, Datamatrix et UPC). Les deux premiers sont des codes composés de carrés noirs sur fond blanc; le dernier de lignes verticales. Les codes peuvent être balayés sur du matériel imprimé, à l'écran ou encore sur les étiquettes de magasin.	Les élèves pourront utiliser cette application lors d'un rallye de codes QR. Voici un projet pédagogique réalisé par une enseignante: <a href="http://www.infobourg.com/2012/03/20/codes-qr-rallye/">http://www.infobourg.com/2012/03/20/codes-qr-rallye/</a> En éducation physique, les codes QR peuvent être affichés au mur et mener vers des vidéos YouTube, des démonstrations ou une auto-évaluation en ligne. Kaywa est un générateur de codes QR gratuit.	Il s'agit d'une application pour iPhone, le graphisme est donc plus petit. Toutefois, elle est permet une lecture vraiment rapide des codes. La mise à jour date de 2013.	Français	Gratuit		Julie Beaupré, conseillère pédagogique en intégration des TIC



Le potentiel pédagogique de 250 applications pédagogiques

(version du 17 juin 2015)

Les nouveautés sont indiquées en rouge.

Nom de l'application	Date de l'évaluation	Coup de coeur	Niveau scolaire	Discipline (s)	Description sommaire de l'application	Piste(s) pédagogique(s)	Mise en garde	Langue	Information relative au prix	Coût (version complète ou payante)	Auteur de cette fiche
<a href="#">Lecture (The Reader)</a>	2012-07-03		Adaptation scolaire, P1	Langues - Français, Langues - Anglais	Cette application de Crombez Emmanuel permet de lire des documents PDF et de les modifier sur différentes plateformes et divers périphériques. Il est facile d'annoter et de commenter.	L'élève peut écouter son enseignant lire pendant qu'il parcourt le texte. Chaque fois qu'un mot est lu, il est coloré. L'élève peut donc aisément suivre la lecture.	Attention: la dernière mise à jour de l'application remonte à 2013.	Français	Gratuit	2,29 \$	Suzanne Dion, conseillère pédagogique en intégration des TIC
<a href="#">neu.Notes+</a>	2014-07-01		Tous	Dév. pers. - Éducation physique et à la santé	Cette application permet de prendre des notes et de dessiner sur la tablette: notes à la main, esquisses, cartes conceptuelles ou tempêtes d'idées.	Il est facile avec cette application de se créer différentes pages d'analyse ou de planification. L'insertion d'images, la capture photo, l'annotation, bref plusieurs fonctions intéressantes à l'intérieur de l'application. Elle est facile d'utilisation malgré qu'elle soit en anglais.		Anglais (connaissance de base nécessaire)	Application gratuite		Maxime Brosseau, enseignant en éducation physique
<a href="#">Pearltrees</a>	2012-11-30		Utilisation plus spécifique pour les enseignants	Toutes les disciplines	Organisateur graphique de pages web. Chaque page est représentée par une perle. Possibilités de classer nos pages Web par catégories.	L'enseignant peut utiliser cette application pour organiser l'information qu'il a sur un sujet.		Français	Gratuit		Mélanie Lessard, conseillère pédagogique
<a href="#">Puffin</a>	2013-02-14	Coup de coeur	Tous	Lecture de document Flash	Cette application permet de naviguer sur le Web en offrant la possibilité de lire les documents en format Flash.	L'élève pourra consulter des documents Flash en naviguant directement dans ce fureteur ou encore en y copiant collant une adresse Web. Par exemple, l'élève pourra lire les livres numériques de la collection Modulo en copiant l'adresse de Safari et en la collant à l'application Puffin.	L'application gratuite Puffin n'est bonne que pour un temps limité.	Français	Application payante	4,59 \$	Julie Noël, conseillère pédagogique en français et en intégration des TIC
<a href="#">Video Compressor - Just set the target size!</a>	2015-06-16		Utilisation plus spécifique pour les enseignants	Toutes les disciplines	Cette application de Jin Leon permet de compresser une vidéo contenue dans la pellicule afin de la partager.	Il s'agit de sélectionner une vidéo, de choisir le format d'exportation dans les réglages (mp4 ou mov), d'ajuster le niveau de compression (fixé à 55% par défaut) et de sauvegarder le tout dans la pellicule.	La mise à jour date de 2014.	Anglais (connaissance de base nécessaire)	Gratuit		Julie Beaupré, conseillère pédagogique en intégration des TIC
<a href="#">WebCamera</a>	2012-10-25		Tous	Dév. pers. - Éducation physique et à la santé	Cette application permet de transformer votre iPad en une webcam sans fil pour votre ordinateur via WiFi. Les photos et vidéos sont stockées sur votre ordinateur qui fait office de disque dur.	L'application permet de conserver les photos et prestations des élèves dans un seul fichier. Notamment, si l'enseignant utilise plusieurs tablettes simultanément.	Le même réseau sans fil doit être utilisé par les deux appareils (iPad et portable). La mise à jour date de 2014.	Français	Application payante	5,79 \$	Maxime Brosseau, conseiller pédagogique en éducation physique et à la santé
<a href="#">WeTransfer</a>	2015-06-12	Coup de coeur	Tous	Toutes les disciplines	Cette application toute simple permet l'envoi par courriel facile des fichiers volumineux contenus sur la tablette.	Les créations vidéos, photos et multimédias des élèves peuvent être facilement exportés, jusqu'à 10GB et sans création de compte. Pour ce faire, on ouvre l'application, on sélectionne les contenus de la pellicule à envoyer, on indique le courriel du destinataire et celui de la personne qui envoie. Le destinataire reçoit un lien de téléchargement dans sa boîte de réception de courriel.	C'est une application iPhone. Vous devrez changer vos paramètres de recherche pour "Juste l'iPhone" dans l'App Store.	Français	Gratuit		Julie Beaupré, conseillère pédagogique en intégration des TIC

